Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.

IMPORTANTE: per salvaguardare la propria salute e sicurezza e per un utilizzo corretto della console Wii™ leggere attentamente e attenersi alle istruzioni descritte nel presente manuale di istruzioni. Questo manuale contiene importanti informazioni sulla salute e la sicurezza: conservarlo come riferimento.

I servizi Internet Wii sono utilizzabili esclusivamente con la console Wii.

Indice

1 Precauzioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTI INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA – LEGGERE LE SEGUENTI INFORMAZIONI PRIMA DI INSTALLARE E USARE LA CONSOLE Wii. SE IL PRODOTTO VIENE USATO DA BAMBINI PICCOLI, È NECESSARIO CHE QUESTO DOCUMENTO VENGA LORO LETTO E SPIEGATO DA UN ADULTO. LA MANCATA OSSERVANZA DI QUESTA AVVERTENZA POTREBBE PROVOCARE DANNI ALLA PERSONA.

⚠ ATTENZIONE – EPILESSIA

Una minoranza di persone (circa 1 su 4.000) potrebbe soffrire di crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti o sequenze visive. Ciò può avvenire guardando la televisione o durante l'uso di videogiochi, anche se tali disturbi non sono stati accusati precedentemente.

Coloro che hanno sofferto di crisi, perdita di coscienza o di altri disturbi collegati all'epilessia devono consultare un medico prima di usare un qualsiasi videogioco.

Si raccomanda ai genitori di osservare i figli mentre giocano. Interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico in presenza di sintomi quali: **convulsioni, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, alterazione visiva, movimenti incontrollati o perdita di orientamento**.

Per ridurre al minimo il rischio di una crisi, attenersi alle seguenti indicazioni per l'uso dei videogiochi:
- Stare il più lontano possibile dallo schermo.
- Usare preferibilmente schermi piccoli.
- Non giocare se si è stanchi o si ha bisogno di dormire.
- Giocare sempre in un ambiente ben illuminato.
- Fare sempre una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di gioco.

⚠ ATTENZIONE – AFFATICAMENTO DELLA VISTA E DISTURBI PROVOCATI DA MOVIMENTI RIPETUTI

L'uso di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazione cutanea e disturbi agli occhi. Attenersi alle seguenti istruzioni per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale, irritazione cutanea o affaticamento della vista:
- Evitare di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori di sorvegliare i figli, per assicurarsi che non passino troppo tempo a giocare.
- A prescindere da come ci si sente, fare sempre una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di gioco.
- In caso di stanchezza o dolore a mani, polsi, occhi o braccia durante il gioco, oppure se si avvertono sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o irrigidimento fare una pausa e riposarsi per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se si continua a soffrire dei sintomi sopradescritti oppure di disturbi di altro tipo durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

⚠ ATTENZIONE – SCOSSE ELETTRICHE

Per non rischiare di subire scosse elettriche durante l'utilizzo della console:
- Non usare la console Wii durante un temporale in quanto un fulmine potrebbe causare una scarica elettrica.
- Utilizzare esclusivamente il blocco alimentatore per Wii fornito con la console.
- Non utilizzare il blocco alimentatore per Wii se i cavi o i fili sono spezzati o presentano danni di qualunque tipo.
- Assicurarsi che la spina CA del blocco alimentatore per Wii sia correttamente inserita nella presa a muro o nella prolunga.
- Disconnettere con attenzione tutte le spine tirando sempre la spina e non il cavo. Assicurarsi che la console Wii sia spenta prima di rimuovere la spina CA del blocco alimentatore per Wii dalla presa.

⚠ ATTENZIONE – GRAVIDANZA E PATOLOGIE MEDICHE

Le donne in gravidanza e coloro che soffrono di problemi cardiaci, respiratori, dorsali, articolari, ortopedici e di ipertensione arteriosa devono consultare il medico curante prima di usare i videogiochi per la console Wii che possono richiedere uno sforzo fisico. Tale precauzione si estende anche a coloro che per disposizione del proprio medico possono compiere solo limitati sforzi fisici o che soffrono di un disturbo medico che si può acutizzare in caso di sforzo fisico. Se si ricevono cure mediche per lesioni o problemi a dita, mani o braccia, NON usare la funzione rumble del telecomando Wii Plus.

NOTA: questo prodotto non contiene lattice. Questa apparecchiatura è conforme alla legislazione vigente, relativa alla produzione di beni di consumo, che vieta l'uso di materiali tossici quali piombo, mercurio, cadmio, cromo esavalente, PBB o PBDE.

⚠ AVVERTENZA – CHINETOSI (MAL DI MOVIMENTO)

In alcune persone giocare con un videogioco può provocare chinetosi. Smettere di giocare non appena si avvertono stordimento, nausea, stanchezza, mal di movimento o disturbi simili. Interrompere immediatamente il gioco anche in caso di affaticamento della vista, delle braccia o delle mani o di qualsiasi altro tipo di malessere. Non mettersi alla guida o intraprendere altre attività impegnative fino al miglioramento delle condizioni.

⚠ ATTENZIONE – INTERFERENZE RADIO

La console e il telecomando Wii Plus possono emettere onde radio in grado di interferire con il corretto funzionamento di altri apparecchi elettronici che si trovano nelle vicinanze, inclusi i pacemaker cardiaci.
- Non utilizzare la console e il telecomando Wii Plus a una distanza inferiore ai 25 cm da un pacemaker.
- Se si è portatori di un pacemaker o di un altro apparecchio medico, non utilizzare la console o il telecomando Wii Plus senza aver prima consultato il proprio medico o la casa produttrice dell'apparecchio medico.

⚠ AVVERTENZA – ESPOSIZIONE A ONDE RADIO

In ottemperanza alla direttiva sull'esposizione alle onde radio, mantenere una distanza minima di 20 cm tra la console Wii e le persone che si trovano nelle vicinanze. La console Wii non deve essere collocata né utilizzata insieme o vicino a ricevitori o trasmettitori radio.

⚠ AVVERTENZA – PRODOTTO LASER

La console Wii è un prodotto laser di classe 1. Non cercare di smontare la console. Per la manutenzione rivolgersi esclusivamente al Centro Assistenza Nintendo. **AVVERTENZA:** eseguire modifiche o procedure sulla console Wii differenti da quelle qui specificate può provocare l'esposizione a radiazioni pericolose.

Specifiche tecniche:

Tipo del laser:	laser a semiconduttore
Lunghezza d'onda del laser:	662 nm (tip.) (647 nm ~ 687 nm)
Potenza massima del laser:	0,9 mW
Apertura numerica:	0,6

⚠ AVVERTENZA – LUMINOSITÀ DELLO SCHERMO TV

La luminosità dello schermo televisivo varia da apparecchio a apparecchio e, di norma, può essere regolata. Giocare sempre con il giusto livello di luminosità: se lo schermo è troppo chiaro o troppo scuro potrebbe rendere l'esperienza di gioco poco confortevole. Consultare il manuale di istruzioni del proprio apparecchio televisivo per informazioni su come regolarne la luminosità.

⚠ ATTENZIONE – RISCHI PER I BAMBINI

La console Wii non è adatta ai bambini di età inferiore ai 36 mesi – pericolo di strangolamento. Il laccetto per telecomando Wii e il cavo del Nunchuk™ potrebbero attorcigliarsi intorno al collo. Le strisce biadesive per la barra sensore, le pellicole protettive che le ricoprono e quelle che si trovano sulla barra sensore e sul suo supporto sono elementi di piccole dimensioni, che potrebbero venire ingoiati.

⚠ AVVERTENZA – LACCETTO PER TELECOMANDO Wii

Quando si gioca con la console Wii, si raccomanda di impugnare il telecomando Wii Plus saldamente e di usare sempre il laccetto per evitare che il telecomando venga scagliato accidentalmente e subisca danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze. Assicurarsi che ci sia sufficiente spazio fra sé e le persone e gli oggetti che si trovano nelle vicinanze per evitare di urtarli.

ASSICURARE SEMPRE IL LACCETTO AL POLSO QUANDO SI USA IL TELECOMANDO Wii PLUS
- Fare in modo che tutti i giocatori usino il laccetto, facendo scorrere il passante per assicurarlo al polso.
- Quando si condivide lo stesso telecomando Wii Plus fra più persone, assicurarsi che ognuno indossi correttamente il laccetto per telecomando Wii.

- L'uso del laccetto aiuta a impedire che il telecomando Wii Plus cada o venga scagliato accidentalmente qualora se ne perda il controllo mentre si gioca.

DURANTE IL GIOCO, IMPUGNARE SALDAMENTE IL TELECOMANDO Wii PLUS (E IL NUNCHUK, SE LO SI STA USANDO). NON LASCIARE MAI LA PRESA ED EVITARE MOVIMENTI ECCESSIVI

- Anche se si sta usando il laccetto, non lasciare MAI la presa del telecomando Wii Plus durante il gioco.
- Se si sta usando il Nunchuk durante il gioco, non lasciare MAI la presa e non farlo oscillare.
- Quando, all'interno di un gioco, si lascia la presa di oggetti rappresentati sullo schermo come una palla, una spada o altro, seguire le istruzioni relative a quel gioco. Di solito questa operazione richiede che venga premuto o rilasciato un pulsante sul telecomando Wii Plus. Non lasciare MAI la presa del telecomando per eseguire un'azione all'interno del gioco.
- Se le mani diventano umide, interrompere il gioco e asciugarle.
- Il telecomando Wii Plus risponde ai minimi movimenti, quindi compiere movimenti eccessivi o vigorosi non è necessario. Evitare di eseguire movimenti eccessivi, violenti o troppo rapidi e ampie oscillazioni, per non correre il rischio che il telecomando Wii Plus sfugga di mano, il laccetto si rompa e che il telecomando Wii Plus subisca danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze.

ASSICURARSI DI AVERE ABBASTANZA SPAZIO INTORNO A SÉ MENTRE SI GIOCA

- Mentre si usa il telecomando Wii Plus, è probabile che ci si sposti. Quindi, è importante assicurarsi che tutto lo spazio in cui ci si potrebbe muovere sia libero da mobili, oggetti o persone, per evitare di urtarli accidentalmente. Assicurarsi, inoltre, che sopra la propria testa non si trovino oggetti, come lampadari, che potrebbero essere urtati se si salta o si sollevano le braccia. Per di più, tali movimenti non sono necessari, poiché il telecomando Wii Plus reagisce alle minime sollecitazioni. Prestare particolare attenzione se si hanno i soffitti bassi.
- Per il funzionamento ottimale del telecomando Wii Plus, si raccomanda di mantenere una distanza tra sé e il televisore compresa tra 1 e 3 metri.

NOTA IMPORTANTE PER I GENITORI

Prima di permettere a un bambino di utilizzare la console Wii, i genitori o comunque la persona adulta che ne è responsabile devono chiedersi se l'uso della console è appropriato per quel bambino. L'utilizzo va permesso soltanto ai bambini che sono in grado di assicurare il laccetto al polso e di impugnare correttamente il telecomando Wii Plus. Si raccomanda inoltre di valutare se sia opportuno controllare il bambino mentre gioca, quando si collega a Internet o quando scarica giochi. Assicurarsi di spiegare le informazioni per la salute e la sicurezza ai bambini che utilizzano la console. In caso contrario, potrebbero verificarsi danni a persone, alla console e ad altri oggetti.

2 Il menu Wii

Uso del menu Wii

All'accensione della console Wii (RVL-001(EUR)), viene visualizzato lo **schermo salute e sicurezza**. Si raccomanda di leggerlo attentamente prima di premere il pulsante A e passare al **menu Wii**. Questo menu permette di eseguire diverse operazioni come, ad esempio:

- **Utilizzare un disco inserito nella console.**
- **Avviare uno dei programmi (i canali) preinstallati nella console.**
- **Modificare le impostazioni della console Wii.**
- **Utilizzare la bacheca Wii.**

Per eseguire una qualsiasi di queste operazioni è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso il pannello desiderato e premere il pulsante A.

I Canali Wii
Selezionare uno di questi pannelli per iniziare a giocare con un disco per Wii o per Nintendo GameCube™, per avviare uno dei programmi preinstallati nella console Wii, oppure un software scaricato dal Canale Wii Shop. Nel **menu Wii** non possono essere visualizzati più di 48 canali. Se si dispone di più canali di quanti possano essere visualizzati in una singola schermata, si può passare a quelli nascosti usando le frecce blu di scorrimento.

Opzioni Wii
Selezionare questa icona per modificare le impostazioni della console e per organizzare il contenuto della memoria della console Wii, oppure di una scheda SD o di una Memory Card (Scheda Memoria) per Nintendo GameCube inserita nella console (vedi pag. 180).

Menu Wii

La data attuale

Il menu scheda SD

Wii – Scopri le potenzialità di Internet
Un video introduttivo che presenta i canali Wii e i servizi disponibili online.

Selezionando questo video dopo essersi collegati a Internet, verrà visualizzata un'opzione che permette di eliminarlo. Se si desidera eliminare il video, selezionare SÌ.

NOTA: il video verrà cancellato anche formattando la console Wii (vedi pag. 197). Una volta eliminato, il video non potrà più essere recuperato.

Bacheca Wii
Selezionare questa icona per aprire la bacheca Wii (vedi pag. 172).

L'icona pulsa se sono presenti nuovi messaggi ricevuti.

L'ora attuale

I Canali Wii

Questi sono alcuni dei canali disponibili per la console:

■ Canale Disco (vedi pag. 146)
Permette di giocare con giochi per Wii e per Nintendo GameCube.

■ Canale Mii™ (vedi pag. 152)
Permette di creare dei personaggi utilizzabili all'interno dei programmi compatibili.

■ Canale Foto (vedi pag. 159)
Questo canale permette di vedere e personalizzare foto digitali e video salvati su una scheda SD.

■ Canale Wii Shop (richiede una connessione a Internet) (vedi pag. 166)
Permette di scaricare nuovi canali (per alcuni canali è necessario disporre di Wii Points) oppure di utilizzare i propri Wii Points per scaricare giochi della Virtual Console™, altri programmi per Nintendo Wii, come i titoli WiiWare™ oppure di acquistare altri contenuti offerti dal Canale Wii Shop (la disponibilità dei prodotti non è garantita).

■ Canale Meteo (richiede una connessione a Internet)
Permette di controllare le condizioni meteorologiche in diverse parti del mondo.

■ Canale Notizie (richiede una connessione a Internet)
Permette di controllare le ultime notizie da tutto il mondo.

NOTA: in futuro diventeranno disponibili nuovi canali che potranno essere scaricati dagli utenti.

WiiConnect24™

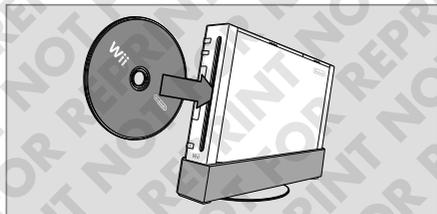
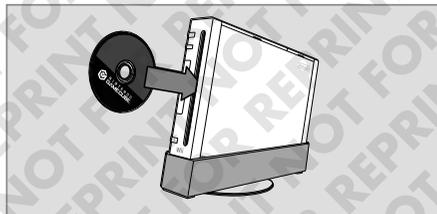
La console Wii può restare collegata a Internet anche quando è spenta (in standby). In questo modo, il servizio WiiConnect24 può inviare alla console aggiornamenti di gioco e altre funzioni in qualsiasi momento (è richiesta una connessione a Internet a banda larga). Per maggiori informazioni su WiiConnect24, vedi pag. 196.

3 Il Canale Disco

Questo canale consente di utilizzare i dischi per Wii e per Nintendo GameCube.

Menu Wii

Per selezionare un'opzione a schermo è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso di essa e premere il pulsante A.

Avviare un disco per Wii o per Nintendo GameCube

Disco per Wii (RVL-006(EUR))

Disco per Nintendo GameCube (DOL-006(EUR))

Prima di inserire un disco nella console

- Assicurarsi che il televisore e un eventuale impianto audio a cui è collegata la console siano accesi.
- Selezionare il corretto canale d'ingresso del proprio televisore (vedi il paragrafo "Informazioni sulla selezione del canale di ingresso" a pag. 97 del manuale di istruzioni della console Wii: installazione).

NOTA: quando si usano giochi per Nintendo GameCube è richiesto il controller per Nintendo GameCube.

Inserire un disco

Inserire un disco nello slot disco sulla parte frontale della console Wii. La console si accenderà automaticamente e verrà visualizzato lo **schermo salute e sicurezza**.

- Se la console è collocata in posizione verticale, la parte stampata del disco deve essere rivolta verso destra.
- Se la console è collocata in posizione orizzontale, la parte stampata del disco deve essere rivolta verso l'alto.
- Il LED blu dello slot disco si illumina quando:
  - viene accesa la console premendo il pulsante POWER;
  - viene accesa la console inserendovi un disco mentre si trova in standby;
  - si ricevono dati tramite WiiConnect24.

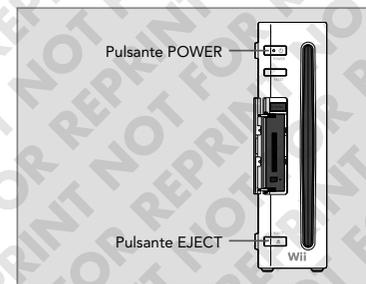
Iniziare a giocare

1. Selezionare il CANALE DISCO dal **menu Wii** usando il telecomando Wii Plus.
2. Per iniziare a giocare, selezionare AVVIA sullo **schermo anteprima canali** relativo al canale desiderato.

Per maggiori informazioni sul metodo di controllo, consultare il manuale di istruzioni del gioco a cui si desidera giocare.

Schermo anteprima canali

Quando si è finito di giocare

Spegnere la console (la console entrerà in **modalità standby**) premendo il pulsante POWER situato sulla parte frontale della console oppure premendo il pulsante POWER sul telecomando Wii Plus. Per spegnere la console usando il telecomando Wii Plus, tenere premuto il pulsante POWER sul telecomando per circa un secondo.

Lato frontale della console Wii

4 Il menu scheda SD

È possibile accedere ai canali Wii nonché ai titoli WiiWare e per Virtual Console direttamente dai dati salvati in una scheda SD (venduta separatamente). Per aprire il **menu scheda SD**, puntare il telecomando Wii Plus verso l'icona del **menu scheda SD** e premere il pulsante A.

NOTA: per maggiori informazioni sulle schede SD, vedi pag. 164.

Menu scheda SD

Menu Wii

Menu scheda SD

Aprendo il **menu scheda SD**, verranno visualizzati i canali che sono stati salvati nella scheda SD. La grafica di alcuni canali potrebbe differire da quella che compare nel **menu Wii**.

Se si dispone di più canali di quanti possano essere visualizzati in una singola schermata, si può passare a quelli nascosti usando le frecce blu di scorrimento. In ogni scheda SD è possibile salvare un massimo di 240 canali. Per maggiori informazioni su come cancellare o spostare canali, consultare il capitolo Impostazioni console Wii e gestione dati a pag. 180.

Canali salvati nella scheda SD

Pagina attuale e pagine totali.

Torna al **menu Wii**.

Passa da una pagina all'altra con le frecce blu di scorrimento oppure premendo il pulsante + e il pulsante – sul telecomando Wii Plus.

Vedi le istruzioni del **menu scheda SD**.

■ Cambiare la posizione dei canali

La posizione dei canali può essere cambiata liberamente. Afferrare un canale tenendo premuti il pulsante A e il pulsante B, spostarlo nella posizione desiderata e quindi rilasciare i pulsanti.

■ Dati salvati e contenuti aggiuntivi

Nel **menu scheda SD** non sono visibili né i dati né i contenuti aggiuntivi salvati nella scheda SD.

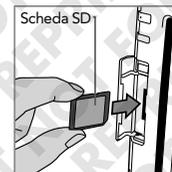
Per essere usati, i dati di salvataggio o i contenuti aggiuntivi salvati nella scheda SD devono essere trasferiti nella memoria della console Wii. Per farlo, usare lo **schermo Gestione dati** nelle opzioni Wii (vedi pag. 180).

■ Canali che usano il servizio WiiConnect24

I canali che usano il servizio WiiConnect24 potrebbero non funzionare correttamente se salvati in una scheda SD.

■ Accedere ai dati e salvare

Per evitare che i dati vengano danneggiati, non rimuovere la scheda SD, non premere il pulsante RESET e non spegnere la console (**modalità standby**) durante il trasferimento.

1 Inserire una scheda SD contenente i dati di uno o più canali nello slot scheda SD sulla parte frontale della console. Per informazioni su come salvare canali nella scheda SD, vedi pag. 181. Dopo aver inserito una scheda SD, l'icona in basso a destra nel **menu Wii** da ▢ diventerà ▢.

Verificare che la scheda SD sia rivolta nella direzione corretta e spingerla nello slot scheda SD finché non si sente un clic.

2 Selezionare l'icona del menu scheda SD nel **menu Wii**.

3 Puntare il telecomando Wii Plus verso un canale e premere il pulsante A per avviarlo. Apparirà lo **schermo anteprima canali**.

4 Selezionare AVVIA nello **schermo anteprima canali**.
Per informazioni sui comandi, consultare il manuale di istruzioni del software che si sta usando.

NOTA: se un canale viene aggiornato o scaricato nuovamente dal Canale Wii Shop (vedi pag. 166), è possibile che i dati della versione non aggiornata presenti nella scheda SD non siano più accessibili.

Spazio insufficiente nella memoria della console Wii

I canali avviati dal **menu scheda SD** vengono copiati temporaneamente nella memoria della console Wii al loro avvio. Se lo spazio presente nella memoria della console Wii non è sufficiente e non è quindi possibile avviare il canale, apparirà uno schermo, dove sarà possibile organizzare i dati nella memoria della console Wii.

Gestione rapida
Per organizzare i dati, sono disponibili quattro metodi di gestione dei dati.

Gestione manuale dei dati
Per organizzare manualmente i dati dallo **schermo Gestione dati** nelle opzioni Wii.

Gestione rapida

Per spostare canali nella scheda SD e aumentare lo spazio nella memoria della console Wii, si può procedere secondo uno dei quattro criteri descritti qui sotto.

NOTA: i canali che sono stati avviati anche solo qualche volta non compaiono nella lista dei canali non utilizzati di recente.

CANALI NON UTILIZZATI DI RECENTE	Per spostare nella scheda SD i canali che non sono stati avviati di recente.
CANALI SULLA DESTRA DEL MENU	Per spostare nella scheda SD i canali che si trovano nella pagina più a destra.
CANALI DA MOLTI BLOCCHI	Per spostare nella scheda SD i canali che occupano un numero elevato di blocchi.
CANALI DA POCHI BLOCCHI	Per spostare nella scheda SD i canali che occupano un numero limitato di blocchi.

Gestione manuale dei dati

Selezionare AVANTI e premere il pulsante A per accedere allo **schermo Gestione dati** nelle opzioni Wii (vedi pag. 180).

Per aumentare lo spazio disponibile nella memoria della console Wii, spostare i canali non usati o i dati ridondanti in una scheda SD.

Canali identici
Se un canale già esistente nella scheda SD viene spostato dalla memoria della console Wii alla scheda SD, il canale presente nella scheda verrà sovrascritto.

5 Il Canale Mii™

Questo canale consente all'utente di accedere alla console Wii creando uno o più Mii. È possibile usare i Mii all'interno dei giochi e trasferirli nel proprio telecomando Wii Plus, ma non solo: i Mii possono anche interagire con quelli degli amici in ogni parte del mondo!

NOTA: quando si utilizza il Canale Mii si può usare un solo telecomando Wii Plus.

Per selezionare un'opzione a schermo è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso di essa e premere il pulsante A.

Menu Wii

Creare il primo Mii

■ Selezionare il CANALE Mii dal menu Wii

Usare il telecomando Wii Plus per selezionare il Canale Mii.

Selezionare AVVIA per iniziare.

■ Creare un Mii

Dopo avere selezionato il sesso del Mii, appariranno una faccia, che può essere modificata, e un **menu stile**.

Eseguire le seguenti operazioni per creare il proprio Mii.

Selezionare il sesso del Mii.

Comparirà una faccia di base.

Sarà possibile modificare la forma e la carnagione della faccia di base.

Eseguire tutte le modifiche desiderate alla faccia del Mii: è possibile cambiare, ad esempio, i capelli, gli occhi, il naso e la bocca del Mii, ma anche aggiungere un paio di occhiali e altri particolari.

Per finire, modificare la corporatura del proprio Mii.

È possibile creare una varietà infinita di Mii!

La creazione del Mii è terminata! Ora restano solo da stabilire alcuni dettagli del suo profilo personale come, ad esempio, il suo nickname (vedi pag. 155).

■ A cosa servono i Mii?

- È possibile usare un Mii come proprio alter ego virtuale all'interno dei giochi che supportano questa funzione.
- È possibile salvare fino a 100 Mii nella **Piazza Mii** (vedi pag. 156).
- È possibile salvare i Mii nel proprio telecomando Wii Plus e scambiarli con quelli presenti nelle console di altri utenti (vedi pag. 157). I Mii così scambiati compariranno nei giochi dell'utente con cui si è eseguito lo scambio e viceversa.
- Grazie al servizio WiiConnect24™ e al **Corso Incontri** è possibile scambiare i propri Mii con quelli dei propri amici in ogni parte del mondo (vedi pag. 158).

NOTA: i Mii possono viaggiare soltanto da una console Wii a un'altra. Non si possono inviare Mii da una console verso un PC o un telefono cellulare.

Creare altri Mii

■ Selezionare il Canale Mii dal menu Wii

Selezionare il Canale Mii con il telecomando Wii Plus, poi selezionare AVVIA per accedere alla **Piazza Mii** (vedi pag. 156).

Selezionare l'icona NUOVO Mii sulla sinistra dello schermo.

Selezionare il sesso del Mii. Se si è già creato un Mii in precedenza, si avranno due opzioni iniziali: CREA DALL'INIZIO e SCEGLI PER SOMIGLIANZA.

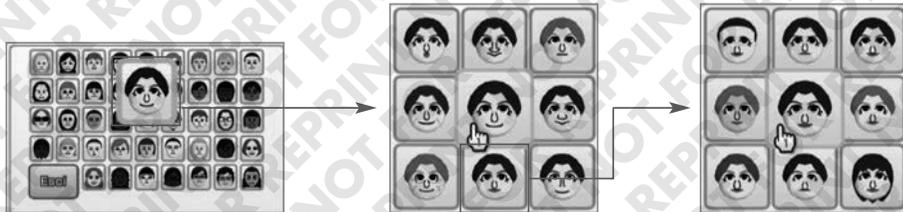
■ Creare un Mii dall'inizio

Se si seleziona CREA DALL'INIZIO, verrà subito visualizzata una faccia di base: sarà possibile modificare tutte le sue caratteristiche, esattamente come si è fatto durante la creazione del primo Mii.

■ Scegliere un Mii per somiglianza

Se si vuole creare un Mii rapidamente, selezionare SCEGLI PER SOMIGLIANZA. Verrà visualizzata una serie di facce di base aventi caratteristiche diverse l'una dall'altra.

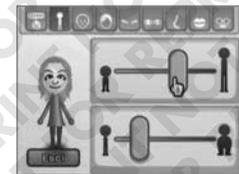
Quando si è trovato una faccia di proprio gradimento, selezionare USA QUESTA FACCIA per accedere allo **schermo modifica caratteristiche**, nel quale sarà possibile modificare le caratteristiche della faccia a proprio piacimento.

Selezionando un Mii somigliante a quello che si desidera creare, viene visualizzata una serie di volti simili a quello selezionato, ma con alcune piccole variazioni. Questa procedura può essere ripetuta più volte (come mostrato nelle immagini qui in basso) fino a quando non si trova il Mii che risponde perfettamente ai propri desideri. A questo punto è sufficiente selezionare USA QUESTA FACCIA per terminare il processo di creazione del Mii.

Modificare un Mii

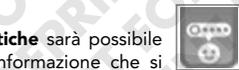
■ Modificare le caratteristiche di un Mii

Usare lo **schermo modifica caratteristiche** per modificare la faccia e il corpo di un Mii. Selezionando una categoria dal **menu caratteristiche** nella parte superiore dello schermo, nel **menu stile caratteristiche** e nel **menu regolazione caratteristiche** più sotto vengono visualizzate le diverse modifiche che è possibile apportare.

Selezionando l'icona della corporatura dello **schermo modifica caratteristiche** sarà possibile modificare l'altezza e la corporatura del Mii tramite due barre scorrevoli.

Afferrare una barra e muovere il telecomando Wii Plus per spostarla.

■ Creare un profilo per il Mii

Selezionando l'icona modifica profilo Mii sullo **schermo modifica caratteristiche** sarà possibile assegnare alcune informazioni personalizzate al proprio Mii. Selezionare l'informazione che si vuole modificare e inserire la nuova informazione.

- Quando vengono selezionate alcune opzioni, compare automaticamente la tastiera virtuale (per maggiori informazioni, vedi pag. 200).
- Se un Mii fa parte dei preferiti ha maggiori probabilità di comparire nei giochi compatibili con l'uso dei Mii.
- Attivando l'opzione INCONTRI, il Mii potrà comparire nel **Corso Incontri** di altre console Wii (vedi pag. 158). Se l'opzione INCONTRI non viene attivata, il Mii non avrà la possibilità di spostarsi dalla console Wii sulla quale è stato creato.

Impostazioni del profilo

I Mii nella Piazza Mii

I Mii creati passeggiano nella **Piazza Mii**. Nella **Piazza Mii** è possibile osservare, modificare, creare o preparare i propri Mii al trasferimento ad altre console Wii ed eseguire altre operazioni utili. Nella **Piazza Mii** trovano posto fino a 100 Mii che possono comparire nei giochi per Wii compatibili con l'uso dei Mii.

- Tenere premuto il pulsante B e muovere il cursore per spostare la visuale.
- Premere i pulsanti **+** o **–** per ingrandire o rimpicciolire la visuale.
- Selezionare un Mii e premere il pulsante A per visualizzare la sua etichetta e inserirlo o rimuoverlo dai preferiti.
- Per afferrare e spostare un Mii, selezionarlo con il telecomando Wii Plus e tenere premuti i pulsanti A e B. Per rilasciare un Mii su una delle icone, trascinarlo su quella desiderata e rilasciare i pulsanti A e B.

NOTA: non è possibile recuperare un Mii che è stato trascinato sull'icona ELIMINA.

■ Trasferire un Mii nel proprio telecomando Wii Plus

Selezionare l'icona del telecomando Wii nella **Piazza Mii**.

Trasferendo un Mii nel proprio telecomando Wii Plus è possibile portarlo con sé e inviarne una copia alla console Wii di un amico, il quale successivamente potrà usarlo nei suoi giochi per Wii compatibili con l'uso dei Mii. (È anche possibile salvare i Mii presenti su altre console Wii nel proprio telecomando Wii Plus e usarli successivamente nei giochi compatibili e nella **Piazza Mii**.)

Scegliere un telecomando Wii o un telecomando Wii Plus

Se si sta usando più di un telecomando Wii o telecomando Wii Plus, è possibile scegliere in quale di essi trasferire il Mii.

Trasferire un Mii nel telecomando Wii o nel telecomando Wii Plus

Un telecomando Wii o telecomando Wii Plus può contenere fino a dieci Mii. Per trasferire un Mii nel telecomando Wii o nel telecomando Wii Plus, afferrare e trascinare il Mii in una posizione vuota. Selezionare SALVA ED ESCI per portare a termine l'operazione.

■ Organizzare i Mii nella Piazza Mii

Se si seleziona l'icona A RACCOLTA! sullo **schermo Piazza Mii**, verranno visualizzate alcune nuove icone che permettono di organizzare i Mii in base a diversi fattori.

Indica il numero di Mii nella **Piazza Mii.**

Ordina ai Mii di sparpagliarsi (SCIOGLI GRUPPO).

Dispone i Mii in ORDINE ALFABETICO.

Dispone i Mii che fanno parte dei PREFERITI davanti agli altri.

Dispone i Mii in base al loro COLORE.

Dispone i Mii in base al loro SESSO.

I visitatori nel Corso Incontri

I Mii dei propri amici la cui opzione INCONTRI è attiva possono accedere alla console tramite il **Corso Incontri**. Per verificare se si sono ricevuti Mii dai propri amici, selezionare l'icona del **Corso Incontri** nella **Piazza Mii**. (Si possono anche trasferire i propri Mii dalla **Piazza Mii** al **Corso Incontri**, come spiegato a pag. 156.)

I Mii ricevuti rimarranno nel **Corso Incontri** fino a che non vengono trasferiti nella **Piazza Mii**: solo allora potranno essere utilizzati nei giochi per Wii compatibili con l'uso dei Mii. Allo stesso modo, gli amici a cui sono stati inviati i propri Mii devono trasferirli dal **Corso Incontri** alla **Piazza Mii** prima di poterli usare nei giochi compatibili.

PIAZZA Mii

PORTA NELLA PIAZZA Mii
Afferrare e rilasciare un Mii su questa icona per trasferirlo dal **Corso Incontri** alla **Piazza Mii**: a quel punto il Mii potrà comparire nei giochi compatibili e sarà possibile eseguire su di esso la maggior parte delle operazioni eseguibili nella **Piazza Mii** (non è possibile modificare i Mii ricevuti).

ATTIVA O DISATTIVA GLI INCONTRI
Il **Corso Incontri** potrà ospitare i Mii inviati dai propri amici solo se l'opzione INCONTRI della console è attiva (vedi il paragrafo "L'opzione Incontri" qui sotto).

VELOCITÀ Mii
Selezionare questa opzione per regolare la velocità alla quale si muovono i Mii.

ELIMINA

Numero dei Mii
Indica il numero di Mii attualmente sullo schermo e quello dei Mii presenti nel **Corso Incontri**.

L'opzione Incontri

Un Mii può accedere al **Corso Incontri** di un amico tramite WiiConnect24 (vedi pag. 196) solo se l'opzione INCONTRI specifica di quel Mii è attiva. Oltre a questo, ci sono altri due modi per scambiare Mii con gli amici: trasferirli in un telecomando Wii Plus (vedi pag. 157), oppure inviarli direttamente tramite l'opzione INVIA A UN AMICO Wii (l'icona della lettera) del Canale Mii.

NOTA: il Mii di un utente può spostarsi nella console Wii di un suo amico tramite il servizio WiiConnect24 solo se l'utente ha inserito tale amico nella propria RUBRICA (richiede una connessione a Internet), se l'opzione INCONTRI di quel Mii è attiva e se entrambi i giocatori hanno attivato l'opzione INCONTRI nel proprio **Corso Incontri**. Non si possono inviare Mii dalla console Wii verso un telefono cellulare o un computer.

6 Il Canale Foto

Il Canale Foto consente di guardare e di divertirsi con le foto e i filmati salvati su una scheda SD.

Menu Wii

NOTA: quando si utilizza il Canale Foto si possono usare uno o più telecomandi Wii o telecomandi Wii Plus.

Per selezionare un'opzione a schermo è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso di essa e premere il pulsante A.

Usare il Canale Foto

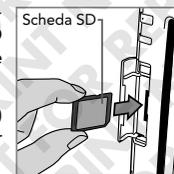
Il Canale Foto permette di eseguire le seguenti operazioni:

- Visualizzare uno slideshow con le proprie foto.
- Disegnare sulle proprie foto.
- Salvare le proprie foto nella memoria della console Wii utilizzando la bacheca Wii (vedi pag. 164).
- Inviare foto ai membri della propria lista di amici Wii.

Inserire una scheda SD

Inserire una scheda SD nello slot scheda SD sulla parte frontale della console. Per rimuoverla, spingerla in avanti fino a quando si sente un clic. A questo punto la scheda SD fuoriuscirà leggermente dallo slot scheda SD: per estrarla afferrare con le dita la parte sporgente e tirare.

Scheda SD

NOTA: è anche possibile utilizzare schede miniSD e microSD (vendute separatamente) con i rispettivi adattatori (acquistabili in tutti i negozi che vendono schede SD). Per maggiori informazioni sulle schede SD, vedi pag. 164.

Selezionare la provenienza delle foto

1. Selezionare il CANALE FOTO dal **menu Wii** usando il telecomando Wii Plus.
2. Selezionare FOTOCAMERA/TELEFONO CELLULARE o FOTO DELLA BACHECA Wii per aprire un album fotografico.

Menu Canale Foto

Le foto appaiono nella bacheca Wii solo se vi sono state affisse (vedi pag. 164) durante una precedente sessione sul Canale Foto.

NOTA: non si possono inviare foto dalla console Wii verso un telefono cellulare o un computer.

Vedere le proprie foto e i propri filmati

Questo menu scomparirà temporaneamente se si sposta il cursore fuori dallo schermo o lo si tiene fermo per un momento.

Rimpicciolisci le dimensioni delle foto visualizzate

Ingrandisci le dimensioni delle foto visualizzate

Scorri avanti e indietro tra le foto

Torna al menu del Canale Foto

Visualizza uno SLIDESHOW delle foto (vedi pag. 161)

- Le foto vengono visualizzate sullo schermo televisivo nell'ordine in cui sono state scattate. Se la data in cui la foto è stata scattata non è disponibile, verrà usata la data in cui la foto è stata aggiornata per l'ultima volta nel Canale Foto.
- I filmati vengono indicati con il primo fotogramma del file e presentano l'icona di una pellicola in un angolo.
- I filmati e le foto in formati non supportati dal Canale Foto sono contrassegnati da un punto di domanda. Per maggiori informazioni sui formati di file supportati vedi pag. 165.
- Potrebbe volerci qualche secondo per aprire tutte le foto se esse sono presenti in quantità elevata o se hanno una risoluzione molto elevata.
- Con il Canale Foto è possibile visualizzare fino a 1.000 foto circa. Se nella scheda SD sono presenti più di 1.000 foto, è necessario rimuovere la scheda SD dalla console e cancellare o spostare le foto in eccesso usando un telefono cellulare, una macchina fotografica o un computer.

Visualizzare una foto a tutto schermo

Selezionare la foto che si vuole visualizzare a tutto schermo con il telecomando Wii Plus. Sullo schermo comparirà un menu che permette di eseguire nuove operazioni.

Scorri avanti e indietro tra le foto

Ruota la foto di 90° in senso orario

Ingrandisci o rimpicciolisci la foto
Se parte della foto si trova fuori dallo schermo, viene visualizzato il pannello di scorrimento. Spostare il cursore su una delle frecce e premere il pulsante A per cambiare la parte della foto visualizzata a schermo.

Fai scorrere la foto verso sinistra

Fai scorrere la foto verso l'alto

Fai scorrere la foto verso destra

Fai scorrere la foto verso il basso

Torna allo schermo della lista delle foto

AFFIGGI una foto nella bacheca Wii (vedi pag. 164)

GIOCA con le foto (vedi pag. 162)

Visualizza uno SLIDESHOW delle foto (vedi sotto)

Visualizzare uno slideshow

Selezionare l'opzione SLIDESHOW con il telecomando Wii Plus. Le foto verranno visualizzate automaticamente nell'ordine in cui appaiono a schermo.

Premere il pulsante A durante lo slideshow per accedere a un menu contenente nuove opzioni.

RIPRENDI SLIDESHOW

CAMBIA IMPOSTAZIONI

Termina lo slideshow

RIPRENDI SLIDESHOW

Scegli l'ordine di visualizzazione
È possibile scegliere se visualizzare le foto in ordine casuale o nell'ordine in cui sono state scattate.

Cambia l'ATMOSFERA

Cambia il tipo di musica riprodotta durante lo slideshow
È possibile selezionare uno dei brani predefiniti o riprodurre un file in formato AAC salvato nella scheda SD.

Schermo menu musica

Divertirsi con le foto

Selezionare l'opzione GIOCA per accedere a un menu contenente opzioni addizionali che consentono di divertirsi con le proprie foto e i fotogrammi dei filmati.

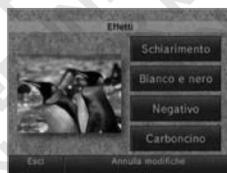
- Modifica l'aspetto generale delle foto.
- Disegna, ritaglia, incolla e applica stampini sulle foto.
- Crea un puzzle da una foto.

Gli effetti

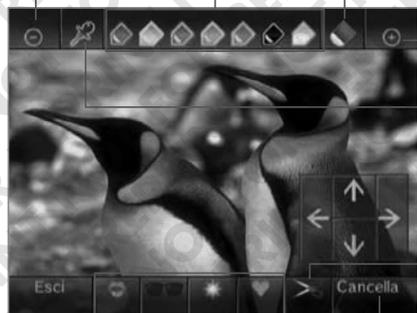
SCHIARIMENTO: Schiarisce la foto. Per aumentare l'effetto selezionare questa opzione più volte.

BIANCO E NERO: Converte i colori della foto in tonalità di grigio.

NEGATIVO: Converte la foto nel suo negativo.

CARBONCINO: Converte i colori della foto in bianco e nero, con un forte contrasto. Per aumentare l'effetto selezionare questa opzione più volte.

Opzioni dello **schermo menu effetti**

Graffiti

- Rimpicciolisci la foto
- Colori della penna disponibili
- Gomma
- Ingrandisci la foto
- Stampini disponibili
- CANCELLA tutti i graffiti e fai tornare la foto al suo stato originale.

Contagocce: serve a copiare un colore dalla foto

1. Selezionare l'icona del contagocce e premere il pulsante A.
2. Spostare l'icona del contagocce sulla parte della foto della quale si desidera copiare il colore e premere il pulsante A.
3. Il cursore diventerà del colore selezionato.

Forbici: servono a tagliare e incollare una parte della foto

1. Selezionare l'icona delle forbici e premere il pulsante A: appariranno le forbici.
2. Spostare l'icona delle forbici sulla parte della foto che si desidera tagliare e incollare e poi premere il pulsante A. Verrà visualizzata una cornice tratteggiata.
3. Premere il pulsante A una volta per tagliare l'area contenuta nella cornice e una seconda volta per incollarla.

NOTA: avvicinare il telecomando Wii Plus allo schermo per aumentare le dimensioni della penna o dello stampino. Allontanare il telecomando Wii Plus dallo schermo per ridurre le dimensioni della penna o dello stampino. Ruotare il telecomando Wii Plus per far ruotare la penna o lo stampino.

Puzzle

Quando viene selezionata l'opzione PUZZLE, la foto viene divisa in pezzi.

Per ricomporre la foto, muovere il cursore su un pezzo e premere il pulsante A senza rilasciarlo. Spostare il pezzo nella posizione desiderata e poi rilasciare il pulsante A.

- Muovi i pezzi
- **SBIRCIA** Visualizza la foto originale.

- **Numero di pezzi** Inizialmente la foto viene divisa in sei pezzi. Dopo aver ricomposto la foto sarà possibile scegliere in quanti pezzi dividerla.
- Visualizza i RECORD di velocità di completamento del puzzle

Salvare le modifiche (effetti e graffiti)

L'unico modo per salvare le modifiche apportate alle proprie foto è affiggerle nella bacheca Wii (vedi pag. 164).

Non è possibile salvare o sovrascrivere le foto e i filmati nella scheda SD

È possibile modificare una sola foto per volta con i graffiti. Se mentre si sta modificando una foto se ne seleziona un'altra, verrà visualizzato uno **schermo di avviso** simile a quello riportato qui a destra.

Se le foto modificate non sono state affisse nella bacheca Wii, tutte le modifiche (effetti e graffiti) andranno perse quando si esce dalla **modalità Gioca**. Verrà visualizzato l'avviso riportato qui a destra.

NOTA: i graffiti cancellati non possono più essere recuperati. Le opzioni della **modalità Gioca**, come il puzzle o i graffiti, possono essere utilizzate anche con i fotogrammi dei filmati oltre che con le foto. Inoltre, si possono salvare fotogrammi dei propri filmati e affiggerli nella bacheca Wii.

Visualizzare un filmato

Selezionare un filmato dall'album fotografico per avviarne la riproduzione:

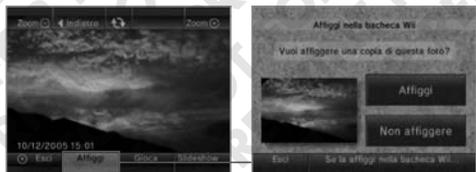
- Tenere premuto il pulsante 1 sul telecomando Wii Plus per tornare indietro velocemente.
- Tenere premuto il pulsante 2 sul telecomando Wii Plus per farlo avanzare velocemente.

Una pressione rapida di questi pulsanti farà avanzare o tornare indietro il filmato di pochi fotogrammi.

NOTA: tutte le opzioni della **modalità Gioca** possono essere applicate ai singoli fotogrammi di un filmato.

Affiggere una foto nella bacheca o nel menu Wii

Si possono salvare nella memoria della console Wii fotogrammi tratti da filmati e foto presenti su una scheda SD affiggendoli nella bacheca o nel **menu Wii**.

Le foto e i fotogrammi tratti da filmati visualizzati in **modalità schermo intero** possono essere affissi nella bacheca o nel **menu Wii**. Se si seleziona AFFIGGI verrà visualizzato lo **schermo di conferma** sottostante:

- Anche le foto alle quali sono state apportate modifiche in EFFETTI e GRAFFITI possono essere affisse nella bacheca o nel **menu Wii**.
- La bacheca Wii può anche essere usata per inviare foto ai propri amici Wii (vedi pag. 176).

Informazioni sulle schede SD

Per usare il Canale Foto è necessaria una scheda SD contenente foto digitali in formato compatibile.

Le schede SD sono dispositivi usati nelle macchine fotografiche digitali, nei cellulari e nei PC per la memorizzazione di dati. Per maggiori informazioni su come salvare i dati su una scheda SD consultare il manuale di istruzioni del dispositivo usato.

La console Wii supporta i seguenti tipi di schede SD: schede SD, schede SDHC e, se usate con i rispettivi adattatori, schede miniSD, schede miniSDHC, schede microSD, schede microSDHC.

NOTA: si possono utilizzare anche altri tipi di schede con i rispettivi adattatori, ma queste potrebbero non funzionare correttamente.

Scheda SD

Scheda miniSD e adattatore

Scheda microSD e adattatore

NOTA: alcuni titoli per Wii potrebbero non essere compatibili con le schede SDHC (incluse le schede miniSDHC e microSDHC). Per maggiori informazioni, visitare il sito support.nintendo.com

Formati di file supportati

Il Canale Foto è in grado di riprodurre file nei seguenti formati:

Foto	
Formato	JPEG, solo baseline
Risoluzione massima	8192 x 8192
File video	
Formato	QuickTime (motion JPEG) (file .mov) AVI (motion JPEG) (file .avi)
Risoluzione massima	848 x 480
File audio	
Formato	AAC (file MP4 con estensione .m4a compressi in formato AAC)

NOTE:

- Non è possibile garantire che tutti i file nei formati sopraindicati vengano supportati dal Canale Foto.
- Potrebbe non essere possibile riprodurre la parte audio di alcuni file video.
- L'uso di una scheda SD a bassa velocità di trasferimento potrebbe causare lunghi tempi di caricamento e irregolarità nella riproduzione dei file.

7 Il Canale Wii Shop

Il Canale Wii Shop permette di scaricare nuovi canali (per alcuni canali è necessario disporre di Wii Points) oppure di utilizzare i Wii Points per scaricare giochi della Virtual Console™, altri programmi come i titoli WiiWare™ oppure di acquistare altri prodotti (se disponibili).

Menu Wii

NOTA: per scaricare i giochi della Virtual Console è necessario disporre di un collegamento a Internet a banda larga compatibile (in caso di dubbi consultare il proprio Internet provider), nonché di un access point wireless LAN o di un adattatore LAN per Wii (Ethernet) (venduti separatamente) (vedi pag. 189).

Per selezionare un'opzione a schermo è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso di essa e premere il pulsante A.

Come usare il Canale Wii Shop

Per poter usare questo canale sono necessari:

■ Una connessione a Internet a banda larga attiva

Per maggiori informazioni su come collegare la console Wii a Internet, vedi pagg. 189 – 195.

■ Wii Points

È possibile acquistare una Nintendo Points Card o una Nintendo eShop Card (entrambe vendute separatamente) presso uno dei tanti rivenditori che distribuiscono i prodotti Nintendo. I Wii Points possono essere acquistati anche attraverso il Canale Wii Shop pagando con una carta di credito.

NOTA: le Wii Points Card esistenti possono essere ancora utilizzate per registrare Wii Points sul proprio account e acquistare contenuti dal canale Wii Shop.

NOTA: l'uso del Canale Wii Shop è possibile solo previa accettazione dei termini descritti nei seguenti documenti: Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Wii, Policy sulla Privacy dei servizi Internet Wii, Codice di Condotta dei servizi Internet Wii e Accordo per l'utilizzo del Canale Wii Shop. Le versioni più aggiornate di suddetti documenti si possono trovare online, alla pagina ms.nintendo-europe.com/terms

Nintendo Points Card

Le Nintendo Points Card sono carte prepagate che permettono di acquistare diversi prodotti (come, ad esempio, software per Wii) nel Canale Wii Shop. Sono disponibili Nintendo Points Card da 1000, 2000 e 3000 punti.

NOTA: i punti delle Nintendo Points Card non possono essere utilizzati nel Nintendo eShop.

Nintendo eShop Card

Le Nintendo eShop Card possono avere un valore di 15 €, 25 € e 35 € (valore e valuta possono variare a seconda del paese di acquisto).

■ Fare acquisti

Nel Canale Wii Shop si possono usare i Wii Points per scaricare funzioni e prodotti aggiuntivi, tra cui molti titoli della Virtual Console originariamente sviluppati per alcune console classiche (vedi pag. 169).

NOTA: per giocare ad alcuni giochi della Virtual Console potrebbe essere necessario un controller tradizionale/controller tradizionale pro (entrambi venduti separatamente). Maggiori informazioni sul tipo di controller richiesto si trovano nelle descrizioni dei giochi nel catalogo del Canale Wii Shop.

Quando si consulta il catalogo del Canale Wii Shop, si può selezionare un gioco dalla lista per ricevere informazioni più dettagliate. Queste includono anche il numero di punti necessario per poter scaricare il gioco, la sua classificazione per età e i tipi di controller richiesti. Se si possiedono punti a sufficienza, si può scaricare il gioco e questo figurerà tra i canali del **menu Wii**.

Se si vogliono aggiungere punti al proprio account, è sufficiente acquistarli con una carta di credito o registrarli da una Nintendo Points Card o una Nintendo eShop Card (entrambe vendute separatamente). Per aggiungere punti, andare al **menu aggiunta punti**.

- Per acquistare punti tramite carta di credito, selezionare la relativa opzione dal menu, inserire i dati della propria carta di credito e scegliere il numero di punti che si intende acquistare. Dopo la verifica della validità dei dati inseriti, i punti saranno aggiunti al proprio account del canale Wii Shop.
- Per registrare i punti da una Nintendo Points Card o da una Nintendo eShop Card, selezionare la relativa opzione dal menu, grattare l'area argentata sul retro della carta per far apparire il codice di attivazione e inserire il codice nell'apposito campo. Dopo la verifica della validità dei dati inseriti, il numero di Wii Points corrispondente sarà registrato sul proprio account.

Note importanti relative al Canale Wii Shop e all'uso dei punti

- I punti non hanno valore monetario e non possono essere scambiati con denaro. Tutti i punti e i software scaricati possono essere usati su una sola console Wii e non sono né rimborsabili né trasferibili.
- Il numero massimo di punti che si possono registrare su una console Wii è 10.000.
- Per alcuni software scaricati dal Canale Wii Shop potrebbero essere necessari degli accessori hardware aggiuntivi venduti separatamente. Nelle descrizioni dei giochi nel catalogo del Canale Wii Shop si possono trovare maggiori informazioni sull'hardware richiesto.
- Il software scaricato dal Canale Wii Shop è concesso in licenza all'utente, non venduto.
- L'utilizzo dei Wii Points è possibile solo previa accettazione dei seguenti documenti: Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Wii, Policy sulla Privacy dei servizi Internet Wii, Codice di Condotta dei servizi Internet Wii e Accordo per l'utilizzo del Canale Wii Shop. Le versioni più aggiornate di suddetti documenti si possono trovare alla pagina ms.nintendo-europe.com/terms
- Le Nintendo Points Card possono essere usate solo nello Spazio Economico Europeo e in Svizzera. I punti possono essere utilizzati solo per scaricare software o acquistare prodotti dal Canale Wii Shop.
- Se il filtro famiglia è impostato in modo da limitare la possibilità di utilizzare i punti, sarà ancora possibile acquistare punti con una carta di credito, ma il filtro famiglia ne limiterà l'utilizzo in base alle restrizioni impostate.

  NOTA: anche se sono attive le restrizioni del filtro famiglia relative all'impiego di Wii Points, sarà sempre possibile scaricare titoli o canali che non richiedono Wii Points.
- Per maggiori informazioni, visitare il sito Internet ms.nintendo-europe.com/terms

8 La Virtual Console™

Con la Virtual Console si potrà giocare con una grande varietà di titoli classici per diverse piattaforme, inclusi giochi arcade. Dopo il download, il gioco scaricato dalla Virtual Console apparirà come un canale a sé stante nel **menu Wii**.

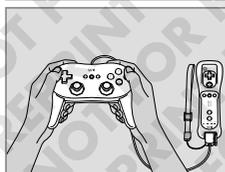
Esempio di **schermo del titolo** di un gioco della Virtual Console™

NOTA: per scaricare i giochi della Virtual Console è necessario disporre di un collegamento a Internet a banda larga compatibile (in caso di dubbi consultare il proprio Internet provider), nonché di un access point wireless LAN o di un adattatore LAN per Wii (venduti separatamente).

I controller per i giochi della Virtual Console

Con i giochi della Virtual Console vengono utilizzati i controller elencati di seguito. Alcuni giochi potrebbero funzionare solo con il controller tradizionale/controller tradizionale pro o con il controller per Nintendo GameCube (entrambi venduti separatamente). Le illustrazioni mostrano uno dei modi di impugnare i controller durante il gioco.

■ **Telecomando Wii Plus (RVL-036)**

■ **Controller tradizionale (RVL-005) (venduto separatamente)**
Controller tradizionale pro (RVL-005(-02)) (venduto separatamente)

- Il controller utilizzato dipende dal gioco per Virtual Console a cui si desidera giocare e potrebbero essere necessari controller diversi (venduti separatamente) dal telecomando Wii Plus. In alcuni giochi per Virtual Console è possibile utilizzare il controller per Nintendo GameCube. Per maggiori informazioni sui controller necessari, selezionare CONTROLLER UTILIZZABILI nello **schermo Dettagli** del gioco nel catalogo del Canale Wii Shop per accedere allo **schermo Informazioni controller**.
- Alcuni giochi permettono l'utilizzo di una tastiera USB. Per maggiori informazioni sulla tastiera USB, consultare pag. 201.
- Alcuni giochi presentano delle modalità di comando difficili da gestire usando determinati controller o possono richiedere l'uso di controller specifici, come il Nunchuk.

Salvataggio dei dati di gioco

I dati di gioco dei titoli della Virtual Console saranno salvati nella memoria della console Wii. I dati di salvataggio possono essere trasferiti o copiati in una scheda SD.

Per maggiori informazioni sull'uso delle schede SD consultare pag. 116 del manuale di istruzioni della console Wii: installazione e le pagg. 180 e 181 del presente manuale.

Per poter essere utilizzati, i dati copiati o trasferiti in una scheda SD devono essere spostati nuovamente nella memoria della console Wii dallo **schermo Gestione dati** (vedi pag. 180).

NOTA: alcuni giochi potrebbero non disporre di una funzione di trasferimento o di copia in una scheda SD.

La sospensione di una partita

Diversi giochi della Virtual Console permettono di sospendere una partita e riprenderla successivamente. Quando si sospende una partita, si crea un punto di sospensione che viene salvato nella memoria della console Wii.

- Non appena si riprende la partita, il punto di sospensione viene cancellato.
- Non è possibile trasferire o copiare un punto di sospensione di un titolo per Virtual Console in una scheda SD, neppure se il gioco per la Virtual Console viene salvato in una scheda SD.

NOTA: se si preme accidentalmente il pulsante RESET sulla console o il pulsante POWER sulla console o sul telecomando Wii Plus, il punto di sospensione potrebbe non rimanere in memoria.

Manuali elettronici dei giochi della Virtual Console

Per consultare il manuale di un gioco scaricato attraverso la Virtual Console, eseguire le seguenti operazioni:

1. Premere il pulsante HOME sul telecomando Wii Plus o sul controller tradizionale/controller tradizionale pro.
2. Selezionare MANUALE DI ISTRUZIONI ELETTRONICO dal **menu HOME**.
3. Apparirà l'indice.

Esempio di **indice di manuale elettronico** per un gioco della Virtual Console

Manuali simili saranno disponibili per nuovi canali scaricati.

- Se una pagina del manuale non è completamente visualizzabile a schermo, il testo sarà accompagnato da una barra di scorrimento.
- Puntare il telecomando Wii Plus verso una voce dell'indice e premere il pulsante A per confermare la selezione.
- Premere nuovamente il pulsante HOME per chiudere l'indice.

Salvataggio dei giochi della Virtual Console

I titoli Virtual Console possono essere salvati nella memoria della console Wii o in una scheda SD. Possono essere anche trasferiti o copiati dalla memoria della console Wii in una scheda SD. Tuttavia non è possibile utilizzare i giochi su una console diversa da quella che ha effettuato il download.

NOTA: il download e l'uso dei giochi della Virtual Console sono possibili solo previa accettazione dei termini descritti nei seguenti documenti: Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Wii, Policy sulla Privacy dei servizi Internet Wii e Codice di Condotta dei servizi Internet Wii. Le versioni più aggiornate di suddetti documenti si possono trovare alla pagina http://wii.nintendo-europe.com/terms

Console classiche sulla Virtual Console

La Virtual Console permette di scaricare una grande varietà di titoli originariamente sviluppati per le seguenti console:

- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- Super Nintendo Entertainment System™ (Super Nintendo)
- Nintendo® 64 (N64)
- SEGA MASTER SYSTEM®
- SEGA MEGA DRIVE®
- Turbografx™ (PC Engine™)
- Sistemi di gioco arcade

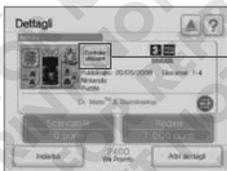
9 WiiWare™

È possibile scaricare software originali per Wii disponibili solo nel Canale Wii Shop. Dopo il download, ogni titolo WiiWare apparirà come un canale a sé stante nel **menu Wii**.

Esempio di **schermo di avvio** di un titolo WiiWare

NOTA: per scaricare i titoli WiiWare è necessario disporre di un collegamento a Internet a banda larga compatibile (in caso di dubbi consultare il proprio Internet provider), nonché di un access point wireless LAN o di un adattatore LAN per Wii (venduti separatamente).

I controller per i titoli WiiWare

I controller utilizzabili con il software WiiWare variano a seconda del titolo che si intende scaricare. Selezionare CONTROLLER UTILIZZABILI nello **schermo Dettagli** nel catalogo del Canale Wii Shop per accedere allo **schermo Informazioni controller**. In questo schermo è possibile verificare quali controller e accessori possono essere usati con il software che si desidera scaricare (vedi immagine sottostante).

Esempio di **schermo Dettagli** di un titolo WiiWare

 Questo titolo supporta il telecomando Wii Plus.

 Questo titolo supporta il Nunchuk.

 Questo titolo supporta il controller tradizionale/controller tradizionale pro.

 Questo titolo supporta il controller per Nintendo GameCube.

Potrebbero essere presenti altre icone per ulteriori controller e accessori utilizzabili. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni elettronico del Canale Wii Shop.

Salvataggio dei dati di gioco

I dati di gioco dei titoli WiiWare saranno salvati nella memoria della console Wii. I dati di salvataggio possono essere trasferiti o copiati in una scheda SD.
Per maggiori informazioni sull'uso delle schede SD consultare pag. 116 del manuale di istruzioni della console Wii: installazione e le pagg. 180 e 181 del presente manuale.

Per poter essere utilizzati, i dati copiati o trasferiti in una scheda SD devono essere spostati nuovamente nella memoria della console Wii dallo **schermo Gestione dati** (vedi pag. 180).

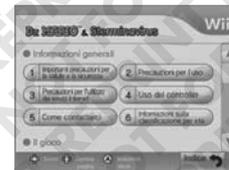
NOTA: alcuni giochi potrebbero non disporre di una funzione di trasferimento o di copia in una scheda SD.

Manuali di istruzioni dei titoli WiiWare

Si può accedere al manuale di istruzioni elettronico di un titolo WiiWare dallo **schermo Dettagli** del gioco nel Canale Wii Shop o dal gioco stesso, dopo averlo scaricato.

■ Accedere al manuale elettronico dal Canale Wii Shop:

1. Selezionare ALTRI DETTAGLI nello **schermo Dettagli** del gioco nel Canale Wii Shop.
2. Selezionare MANUALE DI ISTRUZIONI.

3. Scegliere l'argomento dall'indice. Se una pagina del manuale non è completamente visualizzabile a schermo, il testo sarà accompagnato da una barra di scorrimento.

Esempio di **indice di manuale elettronico** per un titolo WiiWare

4. Utilizzare i seguenti comandi per muoversi all'interno del manuale:

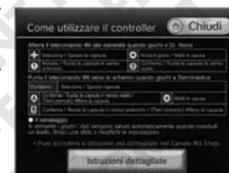
✚ Su/Giù - Fai scorrere il testo verso l'alto o verso il basso.
Sinistra/Destra - Vai alla pagina precedente o alla successiva.

Ⓐ Vedi l'argomento selezionato.

⊕ Torna all'indice.

⌂ Chiudi il manuale elettronico.

■ Accedere al manuale elettronico all'interno di un titolo WiiWare scaricato:

1. Premere il pulsante HOME sul telecomando Wii Plus o sul controller tradizionale/controller tradizionale pro nello **schermo del titolo** oppure durante la partita.
2. Selezionare MANUALE DI ISTRUZIONI ELETTRONICO dal **menu HOME** per visualizzare i comandi di base.
3. Selezionare ISTRUZIONI DETTAGLIATE per accedere all'indice del manuale di istruzioni elettronico.

IMPORTANTE: se si seleziona ISTRUZIONI DETTAGLIATE, il gioco verrà interrotto. Assicurarsi di salvare i dati di gioco prima di scegliere questa opzione oppure consultare le istruzioni prima di iniziare la partita.

Salvataggio dei titoli WiiWare

I titoli WiiWare possono essere salvati nella memoria della console Wii o in una scheda SD. Possono anche essere trasferiti o copiati in una scheda SD. Tuttavia non è possibile utilizzare i giochi su una console diversa da quella che ha effettuato il download.

Contenuto aggiuntivo

Alcuni titoli WiiWare permettono di scaricare livelli addizionali, mappe, strumenti o altri contenuti che vengono salvati nella memoria della console Wii.

- Potrebbero essere necessari ulteriori Wii Points per scaricare i contenuti aggiuntivi.
- Alcuni contenuti non possono essere trasferiti o copiati in una scheda SD. I contenuti trasferibili su una scheda SD possono essere utilizzati solo sulla console che ha effettuato il download.

NOTA: il download e l'uso dei titoli WiiWare sono possibili solo previa accettazione dei termini descritti nei seguenti documenti: Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Wii, Policy sulla Privacy dei servizi Internet Wii e Codice di Condotta dei servizi Internet Wii. Le versioni più aggiornate di suddetti documenti si possono trovare alla pagina http://wii.nintendo-europe.com/terms

10 La bacheca Wii

La bacheca Wii permette di tenersi in contatto con familiari e amici. Si possono scambiare messaggi e foto con i propri familiari e, con una connessione a Internet a banda larga, si possono inviare messaggi ai propri amici Wii e ricevere notizie su giochi in uscita, eventi e molto altro ancora.

Per selezionare un'opzione a schermo è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso di essa e premere il pulsante A.

Icona bacheca Wii

Menu Wii

Come usare la bacheca Wii

La bacheca Wii può essere utilizzata per:

- Scambiare messaggi con amici e familiari.
- Aggiungere foto o Mii (consultare la sezione relativa al Canale Mii, a pag. 152) ai propri messaggi.
- Visualizzare il codice della propria console Wii.

Il codice Wii è un numero formato da 16 cifre, assegnato a ciascuna console. Questo codice serve per registrare i propri amici Wii (per sapere come registrare un amico Wii, vedi pag. 178).

Le funzioni descritte di seguito necessitano di una connessione a Internet (per maggiori informazioni sulle connessioni a Internet, vedi pagg. 189 – 195).

- Inviare messaggi alle console dei propri amici Wii o ai loro indirizzi e-mail.
- Registrare gli amici Wii nella rubrica della bacheca.

È possibile scambiare messaggi o comunicare attraverso Internet solo con coloro che sono registrati come amici Wii.

NOTA: è possibile inviare e ricevere messaggi sulla propria console Wii solo previa accettazione dei termini descritti nei seguenti documenti: Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Wii, Policy sulla Privacy dei servizi Internet Wii e Codice di Condotta dei servizi Internet Wii. Le versioni più aggiornate di suddetti documenti si possono trovare alla pagina http://wii.nintendo-europe.com/terms

■ Come aprire la bacheca Wii

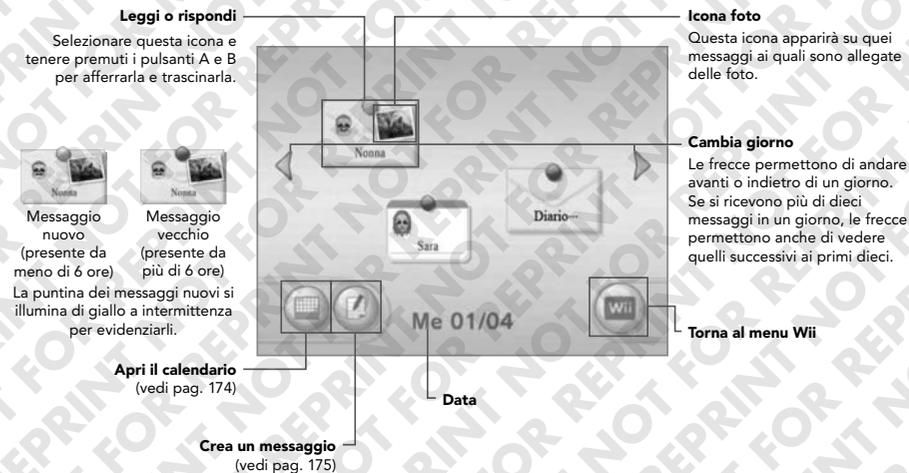
Selezionando l'icona della bacheca dal **menu Wii** verrà visualizzata la bacheca Wii:

- L'icona pulsa se è presente un nuovo messaggio.

Bacheca Wii

■ Bacheca Wii

Da qui si può vedere se ci sono messaggi indirizzati all'utente. È inoltre possibile:

- Rispondere ai messaggi.
- Accedere al calendario.
- Creare messaggi.
- Rinunciare ai servizi informazioni di alcuni canali e giochi (vedi pag. 179).
- Tornare al **menu Wii**.

- Il diario Wii

Ogni volta che si usa un gioco o un software per Wii, la console Wii registra la durata della sessione nel messaggio chiamato DIARIO Wii, nel quale viene anche registrata la lista dei messaggi inviati quel giorno dalla bacheca Wii. Il diario Wii non può essere cancellato.

NOTA: il tempo dedicato ai giochi per Nintendo GameCube non viene registrato nel diario Wii.

Leggere i messaggi

Per leggere un messaggio, spostare il cursore su di esso e premere il pulsante A. Appariranno così il nome del mittente, il testo del messaggio e, se presenti, le foto o i Mii allegati.

Messaggio

Calendario

Selezionare l'icona calendario per aprirlo. Scegliere una data sul calendario per aprire la bacheca Wii di quel giorno.

Questo è un esempio di calendario. Il suo aspetto varia a seconda di quanti messaggi si ricevono.

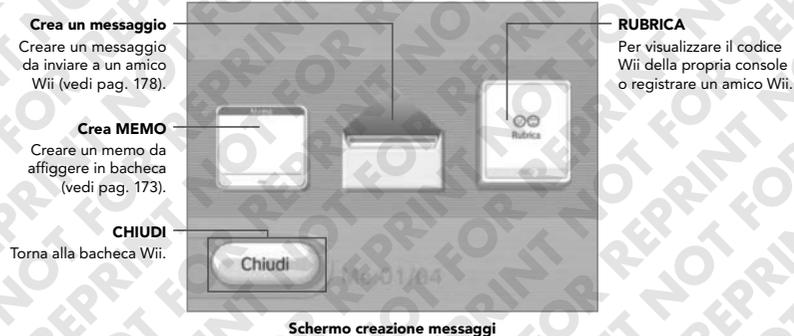
Schermo calendario

NOTA: il calendario include il lasso di tempo che intercorre tra gennaio 2000 e dicembre 2035.

Creare i messaggi

Nella bacheca Wii, selezionare l'icona messaggio. Da qui si può aprire la rubrica, scrivere un memo da affiggere in bacheca o un messaggio da inviare a un amico Wii.

NOTA: per poter inviare messaggi agli amici, è necessario registrarli come amici Wii nella rubrica (vedi pag. 177).

Schermo creazione messaggi

Come creare e affiggere un memo in bacheca

1. Aprire un memo vuoto selezionando l'icona creazione promemoria dallo **schermo creazione messaggi**.
2. Spostare il cursore sul foglio del memo e premere il pulsante A per aprire la tastiera virtuale. Per maggiori informazioni, consultare pag. 200.
3. Inserire il testo spostando il cursore sul carattere desiderato e premendo il pulsante A.
4. Per allegare la foto di un Mii, selezionare l'icona Mii e scegliere l'immagine del Mii che si vuole usare.
5. Selezionare AFFIGGI per affiggere il proprio memo.

Icona Mii

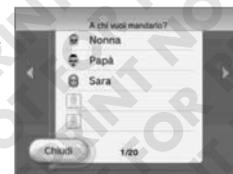
Area testo

Creare un messaggio e inviarlo a un amico Wii

NOTA: per usare questa funzione è necessario disporre di una connessione a Internet a banda larga e registrare l'amico Wii nella rubrica (vedi pag. 177).

1. Selezionare l'icona creazione messaggio nello **schermo creazione messaggi**.
2. Selezionare dalla rubrica un amico Wii al quale inviare il messaggio e premere il pulsante A.
3. Spostare il cursore sul foglio e premere il pulsante A per aprire la tastiera virtuale. Per maggiori informazioni, consultare pagina 200.
4. Inserire il testo spostando il cursore sul carattere desiderato e premendo il pulsante A.
5. Per allegare la foto di un Mii, selezionare l'icona Mii e scegliere l'immagine del Mii che si vuole usare. Questa opzione è disponibile solo quando il messaggio viene inviato a un'altra console Wii.
6. Selezionare INVIA per mandare il messaggio.

Esempio di una **pagina della rubrica**

NOTA: non è garantito che i messaggi inviati vengano ricevuti immediatamente.

Rispondere a un messaggio

1. Selezionare RISPOSTA dallo **schermo messaggio**.
2. Spostare il cursore sul foglio e premere il pulsante A per aprire la tastiera virtuale. Per maggiori informazioni, consultare pag. 200.
3. Inserire il testo spostando il cursore sul carattere desiderato e premendo il pulsante A.
4. Per allegare la foto di un Mii, selezionare l'icona Mii e scegliere l'immagine del Mii che si vuole usare. Questa opzione è disponibile solo quando il messaggio viene inviato a un’altra console Wii.
5. Selezionare INVIA per mandare il messaggio.

NOTA: per cancellare una foto allegata a un messaggio è necessario cancellare il messaggio. Non è possibile cancellare solamente la foto.

Icona foto
Questa icona compare se al messaggio è allegata una foto.

Inviare una foto

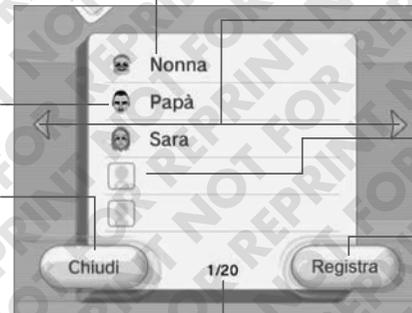
Si può inviare una foto che è stata affissa in bacheca dal Canale Foto o che è stata allegata a un messaggio. Per prima cosa bisogna scegliere un messaggio nella bacheca Wii che presenta l’icona di una foto. Per informazioni su come affiggere una foto nella bacheca Wii dal Canale Foto, vedi pag. 164.

1. Scegliere la foto e selezionare INVIA dallo **schermo messaggio**.
2. Nella rubrica, selezionare l’amico Wii al quale si vuole inviare la foto e premere il pulsante A.
3. Inserire il testo spostando il cursore sul carattere desiderato e premendo il pulsante A.
4. Per allegare la foto di un Mii, selezionare l'icona Mii e scegliere l'immagine del Mii che si vuole usare. Questa opzione è disponibile solo quando il messaggio viene inviato a un’altra console Wii.
5. Selezionare INVIA per mandare il messaggio.

NOTA: per cancellare una foto allegata a un messaggio è necessario cancellare il messaggio.
Non è possibile cancellare solamente la foto.

Come usare la rubrica

Per aprire la RUBRICA, selezionare la relativa opzione nello **schermo creazione messaggi**. Da qui si può:

- Controllare il proprio codice Wii.
- Registrare un amico Wii. Si possono registrare fino a 100 amici Wii.
- Modificare i dati registrati.
- Inviare un messaggio.

Modificare la rubrica

È anche possibile cambiare l'ordine dei propri amici Wii nella rubrica. Per farlo, afferrare il nome di un amico Wii premendo contemporaneamente i pulsanti A e B del telecomando Wii, spostarlo nella posizione desiderata e rilasciare i pulsanti. Per spostare il nome di un amico Wii in un'altra pagina, trascinarlo su una delle frecce di scorrimento.

Come registrare un amico Wii

NOTA: per registrare un amico Wii, la console deve essere collegata a Internet attraverso una connessione a banda larga.

Dopo aver selezionato REGISTRA nella rubrica, inserire le seguenti informazioni spostando il cursore sulle opzioni e premendo il pulsante A.

1. Selezionare l'opzione Wii per registrare una console Wii o l'opzione ALTRO per registrare un indirizzo e-mail.
2. Per registrare una console Wii, inserire il codice Wii della console. Per registrare un possessore di telefono cellulare o computer, inserire l'indirizzo e-mail. Non si possono registrare indirizzi e-mail che contengono più di 100 caratteri.
3. Inserire un nickname per il proprio amico.
4. Per aggiungere un Mii, selezionare l'icona Mii e successivamente il Mii che si intende usare.
5. Scegliere OK per confermare i dati inseriti e registrare il proprio amico Wii.

Scambiarsi messaggi o dati attraverso il servizio WiiConnect24

• Se entrambi gli utenti possiedono una console Wii:

È necessario registrarsi a vicenda come amici Wii per scambiarsi messaggi o dati.

• Se uno degli utenti possiede una console Wii e l'altro usa un computer o un telefono cellulare:

Un'e-mail di registrazione viene inviata verso un telefono cellulare o un computer durante la fase di registrazione come amico Wii. Il possessore di telefono cellulare o computer deve rispondere a tale e-mail per poter completare la registrazione.

NOTA: non si possono inviare foto o Mii dalla console Wii verso un telefono cellulare o un computer.

Modificare o cancellare i dati degli amici Wii

1. Nella rubrica, spostare il cursore sul nickname dell'amico Wii e premere il pulsante A.
2. Selezionare CAMBIA NICKNAME o ELIMINA.

NOTA: se si eliminano dalla rubrica i dati relativi a un amico Wii, non li si potranno più recuperare.

Visualizzare il proprio codice Wii

Il codice Wii è un codice di 16 cifre assegnato a ciascuna console. Scambiando il codice Wii con un altro utente Wii, si aggiunge quella persona ai propri amici Wii.

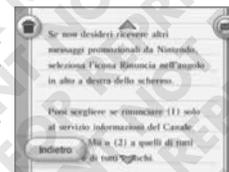
1. Aprire la RUBRICA.
2. Il codice Wii della console verrà visualizzato nella prima pagina.

Rinunciare ai servizi informazioni dei canali

Insieme ad alcuni messaggi inviati da determinati canali e giochi, potrebbe essere visualizzata l'icona . Se non si desidera ricevere tali messaggi, selezionare dapprima questa icona, poi una delle seguenti opzioni:

1. Selezionare QUESTO SERVIZIO INFORMAZIONI se non si desidera ricevere altri messaggi dal canale o dal gioco da cui è stato inviato il messaggio in questione.
2. Selezionare TUTTI I SERVIZI INFORMAZIONI se non si desidera ricevere altri messaggi da nessuno dei canali e dei giochi.

Quando si scarica un nuovo canale, si avrà la possibilità, come descritto sopra, di decidere se ricevere o meno messaggi da canali e giochi.

NOTA: anche se si seleziona una delle opzioni di cui sopra, si continuerà a ricevere messaggi dai propri amici Wii.

Trasferire i dati su una scheda SD

Se la memoria della console Wii è piena, si possono salvare dati su una scheda SD (per maggiori informazioni sulle schede SD compatibili con la console Wii, vedi pag. 164).

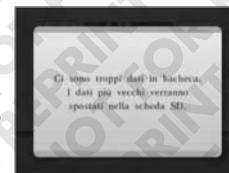
Per maggiori informazioni sull'uso delle schede SD con la console Wii, vedi pag. 116 del manuale di istruzioni della console Wii: installazione.

1. Se sullo schermo appare un messaggio che segnala che non c'è più spazio in bacheca per altri dati, inserire una scheda SD nello slot scheda SD nella parte anteriore della console.

   Se una scheda SD è già inserita nello slot scheda SD, verrà automaticamente chiesto se si vuole salvare nella scheda SD presente, quando si esaurisce lo spazio nella memoria della console.
2. Confermare che si intende salvare i dati nella scheda SD.
3. Un certo numero di messaggi verrà salvato nella scheda SD, partendo da quelli più vecchi.

AVVERTENZA: non rimuovere la scheda SD, non spegnere la console (ovvero non mettere la console in **modalità standby**) né premere il pulsante RESET durante il trasferimento dei dati, poiché si potrebbero danneggiare i dati o la scheda SD.

NOTA: se non si inserisce una scheda SD dopo aver ricevuto il messaggio che indica che la memoria è piena, i messaggi più vecchi verranno cancellati automaticamente.

11 Impostazioni console Wii e gestione dati

Nelle opzioni Wii si possono gestire i dati salvati nella memoria della console Wii e quelli dei supporti esterni. Inoltre, si possono regolare diverse impostazioni che riguardano, ad esempio, la barra sensore, la connessione a Internet, il servizio WiiConnect24, l'ora, la data e altre funzioni della console Wii.

Per selezionare un'opzione a schermo è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso di essa e premere il pulsante A.

Come si inizia

Per accedere alle IMPOSTAZIONI CONSOLE Wii e alla GESTIONE DATI, selezionare l'icona Wii che si trova in basso a sinistra nel **menu Wii** (vedi pag. 144). Se sono collegati più telecomandi Wii o telecomandi Wii Plus, usare quello del giocatore 1.

GESTIONE DATI

IMPOSTAZIONI CONSOLE Wii
Permette di impostare la data e l'ora, la configurazione Internet, il servizio WiiConnect24 e altre opzioni.

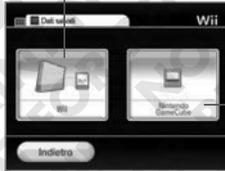
GESTIONE DATI

Dopo il primo utilizzo dei servizi Internet Wii, selezionando GESTIONE DATI dallo **schermo opzioni Wii** si potrà accedere a due diversi tipi di dati: DATI SALVATI e CANALI. Selezionare una delle due opzioni per procedere.

DATI SALVATI
Permette di organizzare o cancellare i dati salvati nella memoria della console Wii, nelle schede SD e nelle Schede Memoria per Nintendo GameCube (DOL-008, DOL-014).

CANALI (vedi pagina seguente)
Permette di cancellare determinati canali o salvarli in una scheda SD.

■ DATI SALVATI

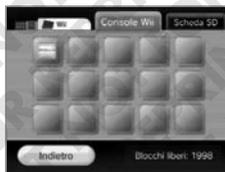
(GESTIONE DATI nel caso in cui vi si acceda direttamente dallo **schermo opzioni Wii**)
Se non si sono ancora utilizzati i servizi Internet Wii e si seleziona GESTIONE DATI dallo **schermo opzioni Wii**, si accederà direttamente alla schermata mostrata sulla destra. Verranno visualizzate due opzioni: Wii e NINTENDO GAMECUBE. Selezionare una delle due opzioni per procedere.

Wii
Per gestire i dati all'interno della memoria della console e delle schede SD.

Nintendo GameCube
Per spostare, copiare o cancellare i dati delle Schede Memoria per Nintendo GameCube (DOL-008, DOL-014).

Wii

È possibile copiare o cancellare i dati contenuti nella memoria della console Wii e nelle schede SD.

Selezionare l'opzione CONSOLE Wii per controllare tutti i dati salvati nella memoria interna della console, oppure scegliere l'opzione SCHEDA SD per verificare quelli salvati nella scheda SD inserita nello slot scheda SD.

Successivamente, selezionare i dati che si vogliono gestire e scegliere SPOSTA, COPIA o CANCELLA.

Nintendo GameCube

È possibile copiare o spostare i dati tra due Schede Memoria per Nintendo GameCube o cancellare quelli che si trovano in una Scheda Memoria.

Inserire una Scheda Memoria in uno degli slot Scheda Memoria per Nintendo GameCube (o in ciascuno degli slot, se si ha intenzione di copiare o spostare i dati).

Per vedere il contenuto di una determinata Scheda Memoria, selezionare l'opzione dello slot corrispondente (SLOT A o SLOT B).

Sarà possibile visualizzare tutti i dati attualmente contenuti in quella scheda.

Selezionare i dati che si vogliono gestire e poi scegliere SPOSTA, COPIA o CANCELLA.

NOTA: nei seguenti casi non è possibile spostare o copiare i dati:

- Negli slot Scheda Memoria è inserita solo una Scheda Memoria.
- Nella Scheda Memoria in cui si sta cercando di spostare o copiare i dati non c'è abbastanza spazio.
- Nella Scheda Memoria in cui si sta cercando di spostare o copiare i dati è già stato raggiunto il limite massimo di 127 file (questo limite può essere inferiore per le Schede Memoria più vecchie).
- Gli stessi dati sono già presenti nella Scheda Memoria in cui si sta cercando di spostare o copiare i dati.
- Si sta cercando di spostare o copiare dei dati che non si ha il permesso di spostare o copiare.

■ Canali

Accedendo allo **schermo gestione canali** è possibile visualizzare tutti i canali non preinstallati attualmente presenti nella console Wii. Selezionare un canale per visualizzare le seguenti opzioni: SPOSTA, CANCELLA e COPIA.

Selezionare l'opzione CANCELLA se si desidera cancellare il canale.

Selezionare l'opzione COPIA per copiare il canale in una scheda SD.

Selezionare l'opzione SPOSTA se si desidera trasferire il canale in una scheda SD.

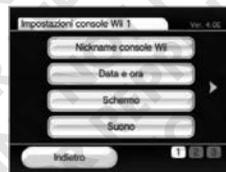
NOTA: nei seguenti casi è impossibile copiare i canali:

- Nello slot scheda SD non è inserita una scheda SD.
- Non c'è abbastanza spazio libero nella scheda SD.
- La scheda SD in uso non è compatibile con la console Wii (vedi pag. 164).

NOTA: i titoli scaricati dal Canale Wii Shop possono essere scaricati nuovamente senza utilizzare altri Wii Points. Poiché i titoli disponibili per il download nel Canale Wii Shop possono cambiare in qualsiasi momento senza preavviso, potrebbe non essere possibile scaricare nuovamente alcuni titoli acquistati in precedenza.

Le IMPOSTAZIONI CONSOLE Wii

Selezionare IMPOSTAZIONI CONSOLE Wii dallo **schermo opzioni Wii** per visualizzare le impostazioni che si possono modificare. Per far scorrere le pagine delle opzioni, puntare il telecomando Wii Plus verso una delle frecce e premere il pulsante A (se sono collegati più telecomandi, usare quello del giocatore 1).

Selezionare l'impostazione della console Wii che si vuole modificare. Per la lista di tutte le impostazioni, vedi pagina seguente.

NICKNAME CONSOLE Wii	Per dare un nickname originale alla console Wii (vedi sotto).
DATA E ORA	Per impostare la data e l'ora (vedi sotto).
SCHERMO	Per configurare le impostazioni dello schermo (vedi pagina seguente).
SUONO	Per configurare le impostazioni del suono (vedi pag. 184).
FILTRO FAMIGLIA	Per limitare l'uso dei software per Wii, dei canali e delle funzioni di acquisto (vedi pag. 185).
BARRA SENSORE	Per configurare la sensibilità della barra sensore e le impostazioni di posizionamento (vedi pag. 188).
INTERNET	Per configurare le impostazioni della connessione Internet (vedi pag. 189).
WiiCONNECT24™	Per cambiare le impostazioni del servizio WiiConnect24 e della connessione durante lo standby (vedi pag. 196).
LINGUA	Per selezionare la lingua (vedi pag. 196).
PAESE	Per selezionare il paese nel quale si fa uso della console Wii (vedi pag. 197).
AGGIORNAMENTO CONSOLE Wii	Per verificare la presenza di nuove funzioni o aggiornamenti per la console Wii, da scaricare tramite la connessione a Internet (vedi pag. 197).
FORMATTAZIONE CONSOLE Wii	Per cancellare TUTTI i canali non preinstallati e i dati salvati contenuti nella memoria della console Wii* (vedi pag. 197).

* Per cancellare l'account del Canale Wii Shop e i diritti di gioco relativi ai software precedentemente scaricati sono necessarie ulteriori operazioni.

Nickname della console Wii

Per distinguere la propria console Wii quando si è collegati con altre, è possibile darle un nickname. Per cambiare il nickname attuale, selezionare l'area del testo, inserire il nuovo nickname con la tastiera virtuale Wii (vedi pag. 200) e infine confermare il cambiamento.

Data e ora

È possibile cambiare le impostazioni della DATA e dell'ORA della console Wii, selezionando le opzioni corrispondenti.

Impostazione DATA

È possibile cambiare la data puntando verso le frecce in alto e in basso in corrispondenza di giorno, mese e anno e premendo il pulsante A fino a raggiungere la data desiderata. Dopo aver terminato l'impostazione, confermare i cambiamenti.

Impostazione ORA

È possibile cambiare l'ora puntando verso le frecce in alto e in basso in corrispondenza dell'ora e dei minuti e premendo il pulsante A fino a raggiungere l'ora desiderata. Dopo aver terminato l'impostazione, confermare i cambiamenti.

NOTA: sulla console Wii l'ora viene visualizzata in formato 24 h (ad esempio, le 3 del pomeriggio vengono indicate come 15:00).

Schermo

È possibile cambiare le impostazioni relative allo schermo selezionando POSIZIONE SCHERMO, RAPPORTO SCHERMO, TIPO DI TV e PROTEZIONE SCHERMO.

POSIZIONE SCHERMO

È possibile cambiare la posizione orizzontale dello schermo puntando verso le frecce a destra e a sinistra e premendo il pulsante A fino al raggiungimento della posizione desiderata (la possibilità di variazione va da –8 a +8). Dopo aver terminato l'impostazione, confermare i cambiamenti.

RAPPORTO SCHERMO

È possibile cambiare il formato dello schermo selezionando le opzioni STANDARD (4:3) o PANORAMICO (16:9). Dopo aver terminato l'impostazione, confermare i cambiamenti.

4:3 Scegliere questa opzione nel caso di un televisore che supporta solo il rapporto Standard (4:3).

16:9 Scegliere questa opzione nel caso di un televisore panoramico o che supporta il rapporto Panoramico (16:9).

NOTA: per ottenere la visualizzazione migliore sullo schermo, oltre alle impostazioni Wii per il RAPPORTO SCHERMO, regolare anche le impostazioni del televisore. Alcuni televisori non modificano il rapporto dello schermo anche se questo è stato modificato nelle opzioni della console Wii.

TIPO DI TV

Alcuni software per Wii supportano la visualizzazione a scansione progressiva (480p) che permette una risoluzione migliore rispetto a quella standard a 576i. Per impostare questo tipo di risoluzione, cambiare l'impostazione TIPO DI TV da 50Hz (576i) o 60Hz (480i) a EDTV / HDTV (480p). Dopo aver terminato l'impostazione, confermare i cambiamenti. (I giochi che non supportano la risoluzione 480p saranno visualizzati in 480i.)

Per poter usufruire della risoluzione a 480p bisogna essere in possesso di un televisore ad alta definizione (HDTV) o a definizione potenziata (EDTV).

Inoltre, per collegare la propria console Wii a un televisore HDTV o EDTV, è necessario il cavo AV Component per Wii (venduto separatamente). (Non è possibile ottenere la visualizzazione a scansione progressiva quando la console è collegata a un televisore con altri tipi di cavo.)

EDTV / HDTV (480p)	Selezionare questo tipo di risoluzione quando la console Wii è collegata ad un televisore HDTV o EDTV per mezzo del cavo AV Component per Wii.
50Hz (576i)	Selezionare questo tipo di risoluzione quando si usa un altro tipo di cavo, come ad esempio il cavo AV per Wii.
60Hz (480i)	Selezionare questo tipo di risoluzione se si usa un altro tipo di cavo, come ad esempio il cavo AV per Wii, e se il proprio televisore e il software supportano la modalità 60Hz (480i).

NOTA: anche quando la console Wii è in modalità 60Hz (480i), è possibile riavviarla in modalità 50Hz (576i) premendo il pulsante RESET sulla console mentre si tiene premuta la pulsantiera ✚ verso il basso.

NOTA: l'impostazione EDTV/HDTV (480p) non funziona con i software per Nintendo GameCube. Se si seleziona EDTV / HDTV (480p) e si avvia un gioco per Nintendo GameCube, l'impostazione si modificherà automaticamente a 50Hz (576i) o 60Hz (480i) (in base alle specifiche del software).

PROTEZIONE SCHERMO

Alcuni televisori possono riportare danni se proiettano un'immagine statica per un periodo di tempo prolungato (per maggiori informazioni sui danni allo schermo TV, vedi pag. 97 del manuale di istruzioni della console Wii: installazione). Per questo motivo, la console Wii dispone di una funzione di PROTEZIONE SCHERMO. Impostando questa funzione, la console Wii ridurrà la brillantezza dello schermo quando il software per Wii è in pausa da più di cinque minuti. (È possibile riportare lo schermo alla sua normale brillantezza premendo qualsiasi pulsante, ad eccezione del pulsante POWER, sul telecomando Wii Plus.)

È possibile attivare o disattivare la protezione schermo scegliendo SÌ o NO e confermando il cambiamento dopo aver terminato l'impostazione.

NOTA: la funzione di protezione schermo non è compatibile con i giochi per Nintendo GameCube e con alcuni software per Wii. Pertanto, per ridurre il rischio di danni al televisore, quando si vuole fare una pausa di gioco, si raccomanda di spegnere il televisore fino a quando non si è pronti a riprendere il gioco. Alcuni televisori sono già dotati di una propria funzione di protezione schermo per ridurre la brillantezza o oscurare completamente lo schermo. Seguire le indicazioni della casa produttrice del televisore per evitare di arrecare danni all'apparecchio.

Prima di usare la console Wii, consultare tutta la documentazione inclusa con il proprio televisore (in particolar modo se si tratta di un modello a retroproiezione o a proiezione frontale) per assicurarsi che l'utilizzo di videogiochi non causi danni al televisore stesso.

In caso di dubbio, contattare il produttore dell'apparecchio. Nintendo e i suoi licenziatari non possono essere considerati responsabili in caso di danni al televisore.

■ SUONO

È possibile cambiare le impostazioni del suono selezionando un'opzione tra MONO, STEREO e SURROUND. Dopo aver terminato l'impostazione, confermare i cambiamenti.

MONO Selezionare questa opzione per un'uguale uscita del suono dagli altoparlanti di destra e di sinistra. Il software deve supportare l'uscita audio mono. Alcuni giochi prevedono esclusivamente il suono mono.

STEREO Selezionare questa opzione nel caso di un software che riproduce suoni diversi per gli altoparlanti di destra e di sinistra del televisore per creare un intenso effetto audio.

SURROUND Selezionare questa opzione nel caso di un software che riproduce suoni diversi per gli altoparlanti di destra, di sinistra e gli altri altoparlanti per creare un effetto audio ancora più avvolgente. Il suono surround è disponibile soltanto se il software, il televisore e gli altri dispositivi audio utilizzati sono compatibili con la modalità surround.

■ Il FILTRO FAMIGLIA

Il filtro famiglia presente nella console Wii è uno strumento che consente di stabilire quali contenuti Wii rendere accessibili agli altri utenti della console. Per impostare il filtro famiglia è necessario inserire un PIN di quattro cifre che permette di accedere in qualsiasi momento al filtro famiglia, modificarne le impostazioni e avere accesso a contenuti che possono essere stati limitati dal filtro famiglia stesso. La prima volta che si seleziona il filtro famiglia sarà necessario impostare la CLASSIFICAZIONE MASSIMA DEI CONTENUTI PERMESSI. Per personalizzare le impostazioni, selezionare l'icona Wii del **menu Wii** e selezionare IMPOSTAZIONI CONSOLE Wii e poi FILTRO FAMIGLIA.

Selezionare il contenuto a cui si vuole permettere l'accesso.

Confermare le impostazioni.

- Con il filtro famiglia è possibile limitare l'accesso ai software per Wii e al relativo contenuto in base al sistema di classificazione per età del Pan European Game Information ("PEGI"). La sezione sottostante riporta maggiori informazioni a riguardo.

IMPORTANTE: il filtro famiglia funziona solamente con i titoli Wii, Virtual Console e WiiWare e con i contenuti relativi, ma NON supporta i giochi per Nintendo GameCube. È essenziale che i genitori si assicurino che i propri figli abbiano accesso a titoli per Nintendo GameCube adatti alla loro fascia di età.

[0411/ITA]

Sistema di classificazione per età PEGI (Pan European Game Information – Informazioni paneuropee sui giochi)

Categorie di classificazione per età

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 3 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 7 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 12 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 16 anni

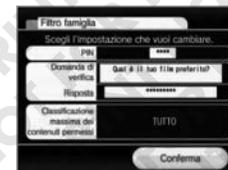
Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 18 anni

Descrizione del contenuto

Se previste, le icone di descrizione del contenuto sono presenti sulla confezione del software e indicano le ragioni della classificazione del software.

Il logo Online indica che il gioco permette all'utente di accedere al gioco online e interagire con altri utenti.

Il PEGI è un sistema d'informazione creato per informare e aiutare genitori e tutori legali nell'acquisto di videogiochi e giochi per computer. Ha sostituito, riunendoli in un unico sistema, numerosi metodi di classificazione già esistenti nei diversi paesi europei. Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione per età PEGI (Pan European Game Information), visitare il sito http://www.pegi.info

Nota: la classificazione PEGI non è un indice della difficoltà del gioco. Il sistema fornisce informazioni sul contenuto del gioco e sulla sua idoneità per le diverse fasce di età.

Se ci si collega a Internet, è possibile selezionare anche queste ulteriori opzioni di filtro famiglia:

- Uso dei Wii Points e acquisto di beni e servizi (eccetto acquisto di Wii Points e acquisti sul Canale Internet)

È possibile limitare l'uso dei Wii Points. Se questa impostazione è attivata, all'utente verrà richiesto di inserire il PIN prima di poter utilizzare i Wii Points per scaricare dati dal Canale Wii Shop.

- Uso online della bacheca Wii e accesso a determinati contenuti creati dagli utenti

È possibile limitare l'invio e la ricezione di messaggi attraverso la console Wii. Gli aggiornamenti per la console verranno inviati indipendentemente dall'impostazione scelta per questa funzione.

- Accesso al Canale Internet e visione di contenuti non soggetti a classificazione per età

È possibile limitare l'uso del browser, se si è scaricato il Canale Internet (se disponibile) attraverso il Canale Wii Shop.

- Uso del Canale Notizie

È possibile limitare l'accesso al Canale Notizie.

Se il filtro famiglia è attivato e un utente cerca di giocare o scaricare contenuti che eccedono la classificazione impostata dal filtro famiglia, all'utente verrà chiesto di inserire il PIN per disattivare temporaneamente le impostazioni del filtro famiglia. L inserimento del PIN è necessario ogni volta che l'utente cerca di accedere a contenuti non autorizzati.

Verrà posta una domanda di verifica che permetterà di recuperare un PIN dimenticato. Nel caso si dimentichi il PIN seguire le istruzioni a schermo per rispondere alla domanda di verifica. Nel caso non sia possibile recuperare il PIN dimenticato attraverso la domanda di verifica, contattare il Centro Assistenza Nintendo.

Importanti informazioni sulla privacy

La console Wii permette di partecipare a una grande varietà di giochi e attività, anche online. Raccomandiamo vivamente quanto segue per proteggere la propria privacy e quella della propria famiglia:

NOTA PER I GENITORI: PROTEZIONE DELLA PRIVACY DEI PROPRI FIGLI

- Prima di permettere ai propri figli di usare la console Wii, raccomandiamo vivamente ai genitori di spiegare loro l'importanza di non rivelare informazioni personali a estranei. In particolare, assicurarsi che ai propri figli sia chiaro che devono evitare di rivelare informazioni personali nei loro nickname, nei nomi utente usati nelle chat, nei nomi dei Mii o quando usufruiscono di qualsiasi altro servizio offerto attraverso la console Wii. Si raccomanda, inoltre, di spiegare ai propri figli i pericoli in cui possono incorrere quando ricevono messaggi o, in generale, quando comunicano con estranei.
- Si raccomanda ai genitori di supervisionare costantemente i propri figli quando usano la console e di assisterli durante la sua installazione e configurazione. Se si desidera impedire ai propri figli di usufruire dei servizi online o interattivi della console Wii, attivare il filtro famiglia per limitare l'accesso ai servizi Internet Wii, come spiegato a pagina 185.

PROTEZIONE DELLA PRIVACY E DELLE INFORMAZIONI PERSONALI QUANDO SI USA LA CONSOLE Wii

- Durante la comunicazione con altri utenti e, in generale, quando si utilizza uno qualsiasi dei servizi offerti attraverso la console Wii, non fornire informazioni personali come il proprio nome o cognome, numero di telefono, data di nascita, età, indirizzo e-mail o di casa.
- Se si decide di rivelare informazioni personali a qualsiasi sito web di una terza parte, tali informazioni sono soggette alla politica sulla privacy di quell'azienda, non a quella di Nintendo. Prestare molta cautela nella comunicazione di informazioni personali a terze parti quando si usufruisce dei servizi offerti attraverso la console Wii.
- La console Wii potrebbe salvare alcune informazioni personali sul telecomando Wii Plus: tenere presente che, quando si usa il proprio telecomando Wii Plus con una console diversa dalla propria, è possibile che alcune di queste informazioni personali vengano trasferite su tale console.
- Alcuni dati, come quelli dei giochi scaricati, dei Wii Points registrati e dei risultati di gioco sono salvati direttamente nella memoria della console Wii. Per riparare o sostituire una console Wii o correggere una transazione del Canale Wii Shop, rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo. Durante una riparazione o per la correzione di una transazione del Canale Wii Shop, potrebbe essere necessario che un tecnico acceda alle informazioni registrate nella memoria della console Wii. L'accesso ai dati ha il solo scopo di trasferirli o correggerli: Nintendo non utilizzerà i dati registrati per nessun altro motivo.
- Per proteggere la propria privacy, prima di vendere, regalare o cedere a terzi la propria console Wii assicurarsi di cancellare in maniera definitiva tutte le informazioni personali contenute nella console, ivi compresi le foto, i messaggi in bacheca e tutte le informazioni sensibili contenute nella console Wii. Consultare pag. 197 per maggiori informazioni su come cancellare i dati dalla console Wii.

BARRA SENSORE

Quando si posiziona la barra sensore è possibile impostare due opzioni chiave. Selezionare POSIZIONE BARRA SENSORE o REGOLAZIONE SENSIBILITÀ e seguire le seguenti istruzioni.

POSIZIONE BARRA SENSORE

Impostare questa opzione in modo che corrisponda alla posizione scelta per la barra sensore: SOPRA LA TV o SOTTO LA TV. Dopo aver terminato l'impostazione, confermare i cambiamenti.

REGOLAZIONE SENSIBILITÀ

Usare questa opzione per regolare la sensibilità del puntatore del telecomando Wii Plus. Si consiglia di ricorrere a questa funzione in caso di problemi con il puntamento del telecomando Wii Plus.

Dopo aver selezionato REGOLAZIONE SENSIBILITÀ dallo **schermo impostazioni della barra sensore**, verrà visualizzato uno **schermo di spiegazione** con maggiori informazioni per impostare la sensibilità del puntatore. Selezionare OK per iniziare la prova di regolazione.

In questa prova, il puntatore muoverà un cursore all'interno dell'area di prova. Se appaiono due luci lampeggianti la sensibilità è impostata correttamente. Se non appaiono due luci lampeggianti, regolare la sensibilità con i pulsanti + e – fino a farle apparire e poi premere il pulsante A per confermare la nuova impostazione.

• Se appaiono tre o più punti, è possibile che il telecomando Wii Plus stia rilevando una fonte di luce estranea.

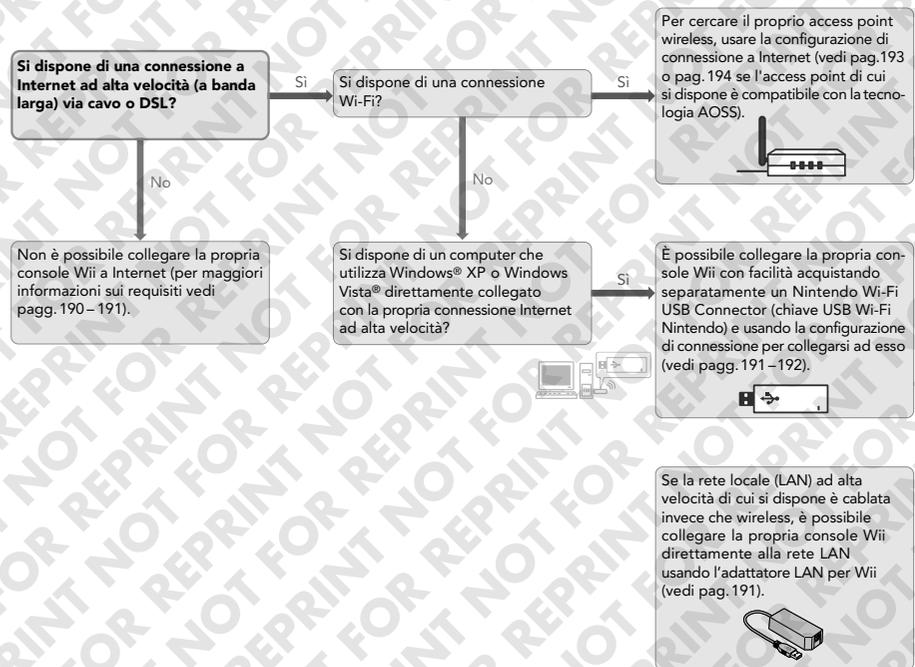
Per maggiori informazioni, consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" alla pagg. 117 – 119 del manuale di istruzioni della console Wii: impostazioni.

NOTA: la distanza raccomandata per l'utilizzo del puntatore è tra 1 e 3 m dalla barra sensore. Aumentando il grado di sensibilità, aumenterà anche la distanza da cui si può usare il puntatore. È importante ricordare, inoltre, che l'influenza della luce solare diretta e di altre sorgenti luminose può interferire con il funzionamento del puntatore.

Internet

È possibile regolare le impostazioni Internet della console Wii in modo che siano compatibili con la propria connessione a Internet domestica, sia che si abbia una connessione wireless a banda larga o si voglia connettersi direttamente alla propria rete LAN cablata.

NOTA: quando ci si collega a Internet, i file di sistema della console Wii e/o i canali potrebbero venire aggiornati automaticamente.

Selezionando INTERNET dallo **schermo Impostazioni console Wii**, si accede direttamente allo **schermo impostazioni Internet**. Prima di procedere nella selezione delle opzioni di configurazione, consultare il seguente schema per decidere quali impostazioni e attrezzature siano adatte al proprio ambiente Internet domestico.

Di cosa è necessario disporre per configurare l'ambiente Wi-Fi

1. Console Wii

2. Connessione a Internet a banda larga

Ci sono diversi metodi per usufruire di una connessione a Internet a banda larga da casa. Il cavo, la DSL e le reti a fibre ottiche sono fra i più diffusi. Per maggiori informazioni, contattare un provider di servizi Internet a banda larga della propria area di residenza.

Internet a banda larga / Modem ADSL / via cavo / Router wireless

NOTA: per usufruire dei servizi Internet Wii è necessario sottoscrivere i seguenti documenti: Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Wii, Policy sulla Privacy dei servizi Internet Wii e Codice di Condotta dei servizi Internet Wii. Le versioni più aggiornate di suddetti documenti si possono trovare online, alla pagina http://wii.nintendo-europe.com/terms

3. Qui di seguito vengono descritte le tre modalità più semplici per connettere la console Wii ad una rete wireless.

Chiave USB Wi-Fi Nintendo (vedi pagina seguente)

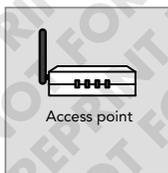
È possibile configurare la connessione Wi-Fi della console Wii anche se a casa non si dispone di una rete wireless. Per poter collegare la chiave USB Wi-Fi Nintendo (venduta separatamente) a una delle porte USB libere del PC è necessario che esso disponga di un sistema operativo Windows XP o Windows Vista e di una connessione a Internet a banda larga attiva. Una volta installato il software accluso alla chiave USB Wi-Fi Nintendo, configurare la connessione Wi-Fi della propria console Wii sarà semplice.

Chiave USB Wi-Fi Nintendo

NOTA: WiiConnect24 sarà disponibile solo se il PC è acceso e collegato a Internet.

Router wireless (access point) (vedi pagg. 192 – 193)

NOTE:

- In questo manuale il termine “access point” indica un “access point wireless LAN”.
- Usare un access point 802.11 o compatibile.
- Se si vuole configurare la connessione Internet in modo manuale, seguire le istruzioni a pag. 194.

Access point

Router (access point) wireless AOSS™ (vedi pagg. 193 – 194)

Di cosa è necessario disporre per la connessione cablata

1. Console Wii

2. Connessione a Internet a banda larga

Ci sono diversi metodi per usufruire di una connessione a Internet a banda larga da casa. Il cavo, la DSL e le reti a fibre ottiche sono fra i più diffusi. Per maggiori informazioni, contattare un provider di servizi Internet a banda larga della propria area di residenza.

Internet a banda larga / Modem ADSL / via cavo / Router banda larga

3. Adattatore LAN per Wii

Se la rete locale (LAN) ad alta velocità di cui si dispone è cablata invece che Wi-Fi, è possibile collegare la propria console Wii direttamente alla rete LAN usando l’adattatore LAN per Wii (venduto separatamente e acquistabile presso i rivenditori che distribuiscono i prodotti Nintendo o tramite il sito Internet Nintendo: http://wiisupport.nintendo-europe.com).

Adattatore LAN per Wii (RVL-015)

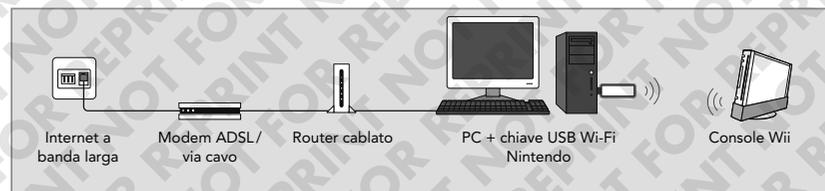
Per maggiori informazioni su come collegare l'adattatore LAN per Wii e sul cavo LAN necessario, consultare il manuale di istruzioni dell'adattatore LAN per Wii. (L'adattatore LAN per Wii non supporta il PPPoE.)

Cavo LAN

Vedi pag.195 per la guida semplificata alla configurazione della connessione a Internet con l'adattatore LAN per Wii.

Configurazione della connessione a Internet tramite chiave USB Wi-Fi Nintendo

Prima di procedere alla configurazione della connessione a Internet, assicurarsi di aver installato il programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo sul PC che si intende usare con la chiave. Consultare il manuale accluso alla chiave USB Wi-Fi Nintendo (venduta separatamente) per maggiori informazioni sulla corretta installazione.

Internet a banda larga / Modem ADSL / via cavo / Router cablato / PC + chiave USB Wi-Fi Nintendo / Console Wii

NOTA: WiiConnect24 è disponibile solo se il PC è acceso e collegato a Internet.

1 Selezionare l’opzione IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2 Selezionare una connessione libera indicata dalla dicitura NESSUNA.

3 Assicurarsi che la chiave USB Wi-Fi Nintendo sia collegata al PC, poi selezionare CONNESSIONE Wi-Fi.

4 Selezionare CHIAVE USB Wi-Fi NINTENDO.

5 Wii

Dopo aver comprovato che la chiave USB Wi-Fi Nintendo è pronta, selezionare l'opzione OK.

Quando appare questo schermo, proseguire con l'installazione su PC come descritto di seguito.

6 PC

L'icona del programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo dovrebbe comparire sulla barra delle applicazioni di Windows XP o Windows Vista. Fare un doppio clic sull'icona per avviare il programma. Dovrebbero apparire, elencate per nickname, tutte le console Wii nel raggio di copertura Wi-Fi. Selezionare la console Wii per la quale si vuole stabilire una connessione Wi-Fi e cliccare AUTORIZZA LA CONNESSIONE dal menu che appare.

Icona del programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo

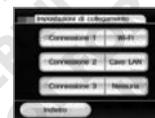
7 Dopo aver instaurato la connessione con la console Wii sul PC, nella configurazione della connessione a Internet della console Wii apparirà l'opzione OK: selezionarla per continuare.

8 Selezionare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione a Internet e la connessione Wi-Fi della console Wii sono completate. Se la prova dà risultato negativo, consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" a pagina 202 di questo manuale.

Configurazione della connessione a Internet con la ricerca di un access point

1 Selezionare l'opzione IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2 Selezionare una connessione libera indicata dalla dicitura NESSUNA.

3 Selezionare CONNESSIONE Wi-Fi.

4 Selezionare RICERCA ACCESS POINT.

5 La console Wii ricercherà gli access point wireless identificabili che si trovano nelle vicinanze. Selezionare il proprio access point dall'elenco. Inserire l'informazione di sicurezza, se necessario. All'occorrenza consultare le parti relative alla connessione a Internet nel capitolo "Risoluzione dei problemi" a pagina 202.

Le icone lucchetto nelle impostazioni di collegamento

- Non è necessario immettere una chiave di sicurezza.
- Per potersi connettere a Internet è necessario immettere una chiave di sicurezza. Selezionare l'access point per accedere allo **schermo di immissione della chiave di sicurezza**. Immettere la chiave di sicurezza registrata nell'access point.

6 Selezionare OK.

7 Selezionare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione a Internet e la connessione Wi-Fi della console Wii sono completate. Se la prova dà risultato negativo, consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" a pagina 202 di questo manuale.

Configurazione della connessione a Internet con il collegamento manuale all'access point

Prima di provare a collegarsi manualmente al proprio access point, provare a cercarlo seguendo le istruzioni riportate alla pagina precedente.

1 Per procedere al collegamento manuale, selezionare per prima cosa l'opzione IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO. Per controllare l'indirizzo MAC Wi-Fi, selezionare l'opzione INFORMAZIONI CONSOLE Wii. Questa informazione può essere necessaria per l'impostazione manuale della connessione a Internet.

2 Selezionare una connessione libera indicata dalla dicitura NESSUNA.

Selezionare OK per avviare la prova di connessione.

3 Selezionare CONNESSIONE Wi-Fi.

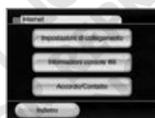
4 Selezionare IMPOSTAZIONE MANUALE.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione a Internet e la connessione Wi-Fi della console Wii sono completate. Se la prova dà risultato negativo, consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" a pagina 202 di questo manuale.

Configurazione della connessione a Internet tramite access point compatibile con la tecnologia AOSS™

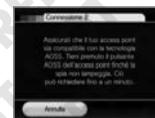
Se l'access point di cui si dispone è compatibile con la tecnologia AOSS (di BUFFALO INC.) è possibile eseguire la configurazione della connessione a Internet in maniera molto semplice utilizzando tale tecnologia. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni dell'access point.

NOTA: nel caso in cui si stiano già utilizzando altri dispositivi wireless, l'uso di AOSS potrebbe modificare le impostazioni dell'access point.

1 Selezionare l'opzione IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2 Selezionare una connessione libera indicata dalla dicitura NESSUNA.

3 Selezionare CONNESSIONE Wi-Fi.

4 Selezionare AOSS.

5 **Console Wii:** seguire le istruzioni che appaiono a schermo.

Access point AOSS: tenere premuto il pulsante AOSS dell'access point finché la spia non lampeggia.

Se questo procedimento non dovesse dare esito positivo anche dopo ripetuti tentativi, attendere 3 minuti e riprovare.

6 Selezionare OK.

7 Selezionare OK per avviare la prova di connessione.

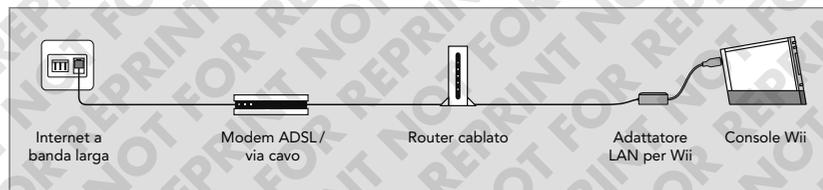
Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione a Internet e la connessione Wi-Fi della console Wii sono completate. Se la prova dà risultato negativo, consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" a pagina 202 di questo manuale.

Configurazione della connessione a Internet tramite adattatore LAN per Wii

Se la rete locale (LAN) ad alta velocità di cui si dispone è cablata invece che wireless, è possibile collegare la propria console Wii direttamente alla rete LAN usando l'adattatore LAN per Wii.

Consultare il manuale di istruzioni dell'adattatore LAN per Wii per maggiori informazioni su come collegarlo.

Dopo averlo installato procedere alla configurazione della connessione a Internet come descritto qui di seguito.

1 Selezionare l'opzione IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2 Selezionare una connessione libera indicata dalla dicitura NESSUNA.

3 Selezionare CONNESSIONE VIA CAVO LAN.

4 Selezionare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione a Internet e la connessione della console Wii sono completate. Se la prova dà risultato negativo, consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" a pagina 202 di questo manuale.

NOTA: per controllare l'indirizzo MAC Wi-Fi, selezionare l'opzione INFORMAZIONI CONSOLE Wii. Questa informazione può essere necessaria per l'impostazione manuale della connessione a Internet.

WiiConnect24™

Il servizio WiiConnect24 permette alla console Wii di ricevere automaticamente un'ampia selezione di dati. Nelle impostazioni WiiConnect24 è possibile attivare o disattivare il servizio WiiConnect24 e impostare la connessione quando la console è in **modalità standby** per ricevere automaticamente dati 24 ore al giorno, anche quando la console non è in funzione (per ricevere dati automaticamente il modem o il router devono essere accesi).

SÌ/NO

Una volta attivato il servizio WiiConnect24, la console Wii utilizzerà automaticamente la sua connessione a Internet ad alta velocità per ricevere dati da una moltitudine di servizi, compresi i messaggi nella bacheca Wii e le novità sulla console Wii. Se non si desidera ricevere queste informazioni, disattivare il servizio WiiConnect24. Confermare la selezione effettuata.

CONNESSIONE DURANTE STANDBY

Se il servizio WiiConnect24 è stato attivato (vedi sopra), è possibile rendere attiva la connessione quando la console è in **modalità standby**. Questa funzione permette alla console Wii di ricevere automaticamente i messaggi e le informazioni del servizio WiiConnect24 anche quando la console non è in funzione.

Attivare (SÌ) la connessione durante standby se si desidera che il servizio WiiConnect24 funzioni 24 ore al giorno. Disattivarla (NO) se si desidera che la propria console Wii riceva dati solo quando è in funzione. Confermare la selezione effettuata.

ILLUMINAZIONE SLOT DISCO

Se si desidera che lo slot disco della console Wii lampeggi tutte le volte che il servizio WiiConnect24 riceve nuovi dati, selezionare l'opzione desiderata e confermare la propria selezione.

FORTE Quando il servizio WiiConnect24 riceve nuovi dati, lo slot disco della console Wii emette una luce ad intermittenza di colore blu acceso.

NORMALE Quando il servizio WiiConnect24 riceve nuovi dati, lo slot disco della console Wii emette una luce ad intermittenza di colore blu.

DISATTIVATA Quando il servizio WiiConnect24 riceve nuovi dati, lo slot disco della console Wii non lampeggia.

Lingua

Selezionando inglese (ENGLISH), tedesco (DEUTSCH), francese (FRANÇAIS), spagnolo (ESPAÑOL), ITALIANO o olandese (NEDERLANDS), è possibile cambiare la lingua dei menu e dei messaggi della console Wii. Confermare la selezione effettuata.

Paese

È possibile modificare l'impostazione della console Wii relativa al paese di residenza. Scegliere il proprio paese di residenza.

Aggiornamento console Wii

Con questa opzione puoi connetterti a Internet per verificare la presenza di nuove funzioni o aggiornamenti per la console Wii. La prima volta che si collega la console Wii a Internet sarà richiesto di effettuare l'aggiornamento. Successivamente, è consigliabile aggiornare spesso la console, in modo da avere sempre il software di sistema più recente. Inoltre, è possibile che venga richiesto l'aggiornamento della console per attivare determinate funzioni. Il processo di aggiornamento potrebbe richiedere diversi minuti, a seconda della velocità della connessione: finché la barra di completamento continua ad avanzare, significa che l'aggiornamento procede regolarmente e non c'è motivo di preoccuparsi.

Formattazione console Wii

Questa opzione della console serve per cancellare **tutti** i canali non preinstallati e **tutti** i dati salvati nella console Wii e riportarla alla condizione originaria. Al termine di questa operazione sarà necessario riavviare la console Wii.

Selezionare l'opzione FORMATTA se si desidera cancellare **tutti** i canali e i dati salvati. Selezionare nuovamente FORMATTA per confermare la propria scelta.

NOTA: i dati cancellati non possono essere recuperati. Se si cancellano accidentalmente dalla memoria della console Wii contenuti scaricati, sarà possibile scaricarli nuovamente nel Canale Wii Shop.

L'opzione FORMATTAZIONE CONSOLE Wii cancella solo i canali (incluso il video **Wii – Scopri le potenzialità di Internet**) e i dati salvati nella console Wii. Le informazioni salvate nel Canale Wii Shop, compresi i diritti di accesso al software scaricato e le registrazioni delle operazioni, non vengono cancellate da questa opzione. Ciò significa che è possibile scaricare nuovamente un software precedentemente scaricato senza utilizzare altri Wii Points.

NOTA: una volta effettuata la formattazione della console Wii, il video **Wii – Scopri le potenzialità di Internet** sarà eliminato e non potrà più essere recuperato, né scaricato.

Per cancellare le informazioni salvate nel Canale Wii Shop, seguire le istruzioni riportate qui sotto. Dopo la cancellazione tramite questa procedura, non sarà più possibile scaricare nuovamente il software precedentemente acquistato a meno che non si utilizzino altri Wii Points.

Nel caso in cui si decida di vendere o cedere la propria console Wii a terzi, si raccomanda di cancellare le informazioni relative al Canale Wii Shop prima di formattare la console Wii. Per maggiori informazioni sulla privacy e la protezione dei dati personali, vedi pag. 187.

• Cancellare il riepilogo delle operazioni e le licenze del Canale Wii Shop

Tutte le attività correlate al Canale Wii Shop, comprese le operazioni, il download di software e la registrazione di Wii Points, sono strettamente legate alla console dalla quale vengono effettuate. Per cancellare le informazioni salvate nel Canale Wii Shop, compresi i diritti di accesso al software scaricato e le registrazioni delle operazioni, accedere al Canale Wii Shop, selezionare l'opzione IMPOSTAZIONI/ALTRO e, successivamente, CANCELLA L'ACCOUNT DEL CANALE Wii SHOP.

12 Il menu HOME

Questo menu appare quando si preme il pulsante HOME sul telecomando Wii Plus. Da questo menu è possibile interrompere o riavviare i programmi della console Wii, visualizzare il manuale di istruzioni elettronico di alcuni programmi scaricati e modificare le impostazioni del telecomando Wii o del telecomando Wii Plus.

Per selezionare un'opzione a schermo è sufficiente puntare il telecomando Wii Plus verso di essa e premere il pulsante A.

Menu HOME

Esci dal gioco o dal programma della console Wii attualmente in funzione e torna al **menu Wii**.

Visualizza il MANUALE DI ISTRUZIONI ELETTRONICO di alcuni software o programmi (disponibili solo se sono stati scaricati i dati).

CHIUDI e torna allo schermo precedente.

RIAVVIA il gioco o il programma della console Wii in corso e torna allo **schermo del titolo** del software.

Indicatore della carica residua delle batterie di tutti i telecomandi Wii o telecomandi Wii Plus collegati alla console.

Accedi allo **schermo Impostazioni telecomando Wii**

NOTA: selezionando MENU Wii o RIAVVIA si perderanno definitivamente i dati non salvati del programma attualmente in funzione.

Schermo Impostazioni telecomando Wii

Attiva o disattiva la funzione RUMBLE (vedi la nota a fine pagina).

REIMPOSTA il collegamento dei telecomandi Wii o dei telecomandi Wii Plus. Da usarsi quando si vuole cambiare il telecomando Wii o il telecomando Wii Plus che si sta utilizzando o per modificare l'ordine dei giocatori (vedi sotto).

Regola il VOLUME dell'altoparlante.
È possibile usare anche i pulsanti + e – sul telecomando Wii o sul telecomando Wii Plus.

Indicatore della carica residua delle batterie dei telecomandi Wii o dei telecomandi Wii Plus collegati alla console.

Esci dalle impostazioni e torna al **menu HOME**.

Sincronizzazione di un telecomando Wii o di un telecomando Wii Plus.
Seguire questa procedura per ogni telecomando:

1. Selezionare l'opzione REIMPOSTA.
2. Premere contemporaneamente i pulsanti 1 e 2 sul telecomando.
3. I LED giocatore lampeggeranno fino a quando non è stato stabilito un collegamento.
4. Premere un pulsante qualsiasi per tornare al **menu HOME**.

L'ordine in cui vengono sincronizzati i telecomandi Wii o telecomandi Wii Plus sarà anche l'ordine dei giocatori. Per maggiori informazioni sulla sincronizzazione dei telecomandi, vedi pagg. 110 – 111 del manuale di istruzioni della console Wii: installazione.

NOTA: regolando il volume dell'altoparlante e attivando o disattivando la funzione rumble, si modificheranno le relative impostazioni di tutti i telecomandi Wii o telecomandi Wii Plus collegati alla console.

13 La tastiera Wii

Usare la tastiera

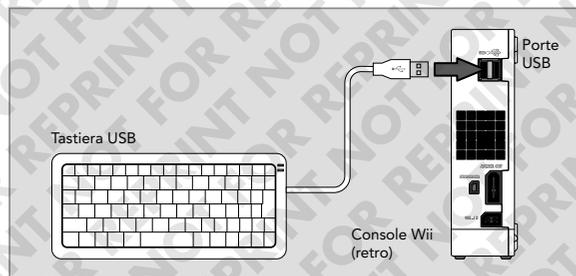
Lo **schermo della tastiera** appare in alcuni programmi quando è necessario inserire del testo. Ad esempio, per creare i messaggi destinati alla bacheca Wii o per modificare un profilo Mii nel Canale Mii.

Tastiera QWERTY

Tastiera tipo telefono cellulare

NOTA: molte funzioni della tastiera QWERTY e della tastiera tipo telefono cellulare sono identiche e sono descritte nella pagina delle istruzioni relative alla tastiera QWERTY.

Uso di una tastiera USB con la console Wii.

Per creare testi è possibile utilizzare una tastiera USB (venduta separatamente).

NOTA: non è possibile utilizzare una tastiera USB nel Canale Vota Anche Tu.

14 Risoluzione dei problemi

(Consultare questo capitolo prima di contattare l'assistenza)

Impossibile leggere la scheda SD nel Canale Foto o nel menu scheda SD (non vengono visualizzati dati)

- Assicurarsi che la scheda SD sia completamente inserita nello slot. Provare a estrarre e a inserire di nuovo la scheda SD.
- Provare a usare la scheda SD su un PC o telefono cellulare per verificare i file contenuti e la leggibilità.
- Assicurarsi che il file sia in un formato supportato dal Canale Foto o dal **menu scheda SD**. Per maggiori informazioni sui formati di file supportati vedi pag. 165.

Il telecomando Wii Plus non vibra

- Andare al **menu HOME** e verificare che la funzione rumble sia attivata (vedi pag. 199).
- Assicurarsi che il gioco a cui si sta giocando supporti la funzione rumble.

Non esce alcun suono dall'altoparlante del telecomando Wii Plus

- Andare al **menu HOME** e provare a regolare il volume (vedi pag. 199).
- Assicurarsi che il gioco a cui si sta giocando preveda il sonoro dall'altoparlante del telecomando Wii Plus.

Impossibile scaricare giochi dal Canale Wii Shop

- Assicurarsi di avere Wii Points sufficienti per acquistare prodotti sul Canale Wii Shop.
- Verificare di non avere delle restrizioni nell'utilizzo dei Wii Points.
- Controllare le impostazioni del filtro famiglia.

Lo scaricamento di giochi o dati dal Canale Wii Shop è molto lento

- Impostare il router sul canale 1 o 11.

I controller non funzionano con i titoli Wii, Virtual Console o WiiWare

- Assicurarsi di usare il controller corretto. Le informazioni relative ai controller compatibili sono presenti sia nel manuale di istruzioni che sull'imballaggio.
- In caso di giochi scaricati dal Canale Wii Shop, è necessario verificare i controller utilizzabili nello **schermo Informazioni controller** al quale si può accedere dallo **schermo Dettagli**.
- Se si usa il controller tradizionale/controller tradizionale pro, assicurarsi che sia collegato correttamente al telecomando Wii Plus.
- Se si usa il telecomando Wii Plus, assicurarsi che non ci siano altri accessori collegati alla presa collegamento esterno, a meno che non sia espressamente richiesto dal gioco.
- Assicurarsi che il telecomando Wii Plus sia sincronizzato con la console Wii.

Il proprio access point non appare nell'elenco dopo aver selezionato RICERCA ACCESS POINT

- Assicurarsi che l'access point sia acceso.
- Avvicinare la console all'access point o riposizionarla di modo che non si frapponga nulla tra la console e l'access point.
- È possibile che l'access point non trasmetta il suo SSID. Controllare le impostazioni del router con l'ausilio di un computer e scegliere se impostare il router in modo che trasmetta l'SSID o inserire manualmente l'SSID (consultare il paragrafo "Configurazione della connessione a Internet con il collegamento manuale all'access point" a pagina 194).

La prova di connessione dà risultato negativo o è impossibile collegarsi al servizio

- Controllare l'intensità del segnale. Avvicinare la console all'access point o riposizionarla di modo che non si frapponga nulla tra la console e l'access point.
- Assicurarsi di aver effettuato l'ultimo aggiornamento del firmware del router. A tale scopo contattare il produttore del router o il provider di servizi Internet che ha fornito il router.
- Può essere necessario regolare la velocità di trasmissione del router. Alcuni router hanno impostazioni quali "Turbo Boost" o "G-Nitro". Potrebbe essere necessario disattivarle.
- Potrebbe essere attivo un sistema di filtraggio degli indirizzi MAC Wi-Fi nell'access point. Controllare le impostazioni del router con l'ausilio del computer. Potrebbe essere necessario inserire l'indirizzo MAC Wi-Fi della console Wii. Questo si può trovare alla voce INFORMAZIONI CONSOLE Wii dopo aver selezionato l'opzione INTERNET.
- È possibile che l'access point non trasmetta il suo SSID. Controllare le impostazioni del router con l'ausilio del computer e scegliere se impostare il router in modo che trasmetta l'SSID o inserire manualmente l'SSID (consultare il paragrafo "Configurazione della connessione a Internet con il collegamento manuale all'access point" a pagina 194).
- Provare ad assegnare un indirizzo IP statico alla console Wii. Accedere alle impostazioni del proprio router e trovare la lista degli indirizzi IP disponibili (in genere questa si trova nelle informazioni del DHCP). Dopo averla trovata, selezionare uno degli indirizzi IP disponibili e inserirlo quando si imposta il collegamento manuale all'access point (consultare il paragrafo "Configurazione della connessione a Internet con il collegamento manuale all'access point" a pagina 194).

La console si spegne improvvisamente

- Disconnettere la spina CA del blocco alimentatore per Wii e controllare che le bocchette di uscita/entrata aria non siano ostruite da polvere e da qualsiasi altro tipo di materiale estraneo. Se necessario, rimuovere l'ostruzione, collegare di nuovo la spina CA del blocco alimentatore per Wii alla presa e accendere la console.
- Assicurarsi che la console Wii sia collocata lontano da altre fonti di calore e che ci sia un'adeguata ventilazione attorno ad essa.

Ulteriore assistenza è disponibile online alla pagina http://wiisupport.nintendo-europe.com, comprese spiegazioni più dettagliate su come configurare la connessione a Internet.

15 I messaggi e i codici di errore

Se si verifica un errore, sullo schermo del televisore può apparire uno dei seguenti messaggi*. Attenersi alle procedure descritte nella seguente tabella.

*In futuro questi messaggi potrebbero subire variazioni con gli aggiornamenti di sistema della console Wii.

Messaggio di errore	Possibili soluzioni
Si è verificato un errore. Premi il pulsante EJECT, estrai il disco e spegni la console. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii.	Spegnere la console Wii (**modalità standby**) e disconnettere la spina CA del blocco alimentatore per Wii (RVL-002(EUR)) dalla presa tirando la spina e non il cavo. Successivamente, controllare che il disco non sia sporco o graffiato. Se il disco è sporco, pulirlo delicatamente con un panno soffice eseguendo movimenti dal centro all'esterno del disco. Attendere circa 5 minuti. Collegare di nuovo la spina CA del blocco alimentatore per Wii alla presa e accendere la console. Se appare lo stesso messaggio di errore, la console Wii potrebbe essere danneggiata. Spegnere immediatamente la console Wii. Disconnettere la presa CA del blocco alimentatore per Wii dalla presa e visitare la pagina http://wiisupport.nintendo-europe.com per ottenere ulteriore aiuto.
Si è verificato un errore con il telecomando Wii. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii.	Consultare il capitolo "Risoluzione dei problemi" del manuale di istruzioni della console Wii: installazione.
Impossibile leggere il disco. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii.	Il disco potrebbe essere sporco o danneggiato. Per prima cosa estrarre il disco e controllare che non sia sporco, graffiato e che non presenti irregolarità o manomissioni di alcun tipo. Se necessario pulirlo delicatamente con un panno soffice di cotone (non usare carta) eseguendo movimenti dal centro all'esterno del disco. Inserirlo di nuovo nella console Wii e riaccendere la console. Se appare lo stesso messaggio di errore, visitare la pagina http://wiisupport.nintendo-europe.com per ottenere ulteriore aiuto.
Non c'è abbastanza spazio libero nella memoria della console Wii. (...)	• Andare allo **schermo Gestione dati** e spostare alcuni file in una scheda SD o cancellarli (consultare il capitolo "Impostazioni console Wii e gestione dati" a pagina 180). • Se questo non funziona, cancellare i dati salvati relativi al canale in funzione. Se appare lo stesso messaggio di errore, visitare la pagina http://wiisupport.nintendo-europe.com per ottenere ulteriore aiuto.
La memoria della console Wii è danneggiata. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii.	La memoria della console Wii è danneggiata. Visitare la pagina http://wiisupport.nintendo-europe.com per ottenere ulteriore aiuto.
Impossibile utilizzare l'oggetto inserito nello slot scheda SD.	• Quando si usa una scheda SD Controllare i dati salvati su di essa con l'ausilio di un computer. Se i file non venissero visualizzati, la scheda SD potrebbe essere danneggiata. • Quando si usa una scheda SDHC Controllare il manuale di istruzioni del software utilizzato e la copertina della custodia per accertarsi che il titolo sia compatibile con schede SDHC. A seconda del software che si sta utilizzando, seguire uno dei consigli riportati: - Quando si usa un software per Wii compatibile con schede SDHC, estrarre la scheda SDHC e inserirla nuovamente. - Quando si usa un software per Wii non compatibile con schede SDHC, estrarre la scheda SDHC dallo slot scheda SD. Se dovesse apparire lo stesso messaggio d'errore anche dopo aver seguito uno dei suggerimenti riportati sopra, controllare i dati salvati con l'ausilio di un computer. Se i file non venissero visualizzati, la scheda SDHC potrebbe essere danneggiata.

In caso di problemi, per esempio se vi sono errori nella configurazione Internet o se la prova di connessione non riesce, sullo schermo apparirà un messaggio di errore insieme a un codice. Fare riferimento alla tabella riportata qui sotto per ottenere informazioni su come risolvere il problema. È anche consigliabile consultare il paragrafo "Internet" (pag. 189), visitare il sito http://wiisupport.nintendo-europe.com o fare riferimento al manuale di istruzioni del proprio dispositivo di rete.

Codice errore	Situazione	Possibili soluzioni	Riferimento
50100-50199	Impossibile connettersi a Internet.	Riprovare. Se il problema persiste, rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo.	pag. 189
50200-50299	Nessuna impostazione di connessione. Scegliere un'impostazione alla voce Internet nelle Impostazioni console Wii.	Controllare le impostazioni di collegamento del dispositivo di rete a cui si desidera collegarsi.	pag. 189
50300-50399	Le impostazioni Internet non sono corrette.	Controllare le impostazioni del dispositivo di rete a cui si desidera collegarsi.	pag. 189
50400-50499	Il connettore USB dell'adattatore LAN per Wii non è inserito correttamente.	Assicurarsi che il connettore USB dell'adattatore LAN per Wii sia completamente inserito nella console.	- - - -
51000-51099	Impossibile trovare un access point. L'SSID potrebbe non essere corretto.	Controllare l'SSID del dispositivo di rete a cui si desidera collegarsi.	pag. 189
51300-51399	Impossibile collegarsi all'access point Wi-Fi per un motivo sconosciuto.	• Controllare le impostazioni dell'access point. • Verificare che la chiave di sicurezza (se richiesta) o altre impostazioni di sicurezza per la propria console corrispondano a quelle dell'access point. • Se ci si collega a Internet tramite una chiave USB Wi-Fi Nintendo, assicurarsi di selezionare l'impostazione che permetta questo tipo di collegamento.	pag. 189
51400-51499	Impossibile collegarsi all'adattatore LAN per Wii per un motivo sconosciuto.	• Assicurarsi che il connettore USB dell'adattatore LAN per Wii sia completamente inserito nella console. • Verificare che il dispositivo di rete sia acceso. • Verificare che l'adattatore LAN per Wii sia correttamente collegato al dispositivo di rete. • Potrebbe esserci un problema con il dispositivo di rete. Controllare le impostazioni del dispositivo.	- - - -
52000-52099	Impossibile ottenere automaticamente l'indirizzo IP.	• Assicurarsi che la funzione Server DHCP del proprio dispositivo di rete sia attivata. • Se la funzione Server DHCP non può essere utilizzata, modificare le impostazioni del dispositivo a cui ci si desidera collegare. • Nel caso di un collegamento Wi-Fi, verificare che la chiave di sicurezza (se richiesta) o altre impostazioni di sicurezza per la propria console corrispondano a quelle dell'access point.	pag. 189
52100-52199	La console Wii non si è potuta collegare a Internet.	• Verificare che il proprio ambiente di connessione a Internet sia in grado di collegarsi alla rete. • Controllare tutte le impostazioni di collegamento dopo "Ottieni automaticamente indirizzo IP". • Se nelle Impostazioni di collegamento l'opzione "Ottieni automaticamente indirizzo IP" non è attivata, verificare che la chiave di sicurezza (se richiesta) o altre impostazioni di sicurezza per la propria console corrispondano a quelle dell'access point.	pag. 189

Codice errore	Situazione	Possibili soluzioni	Riferimento
52200-52299	Impossibile collegarsi al server per la prova di connessione.	Riprovare più tardi.	- - - -
52600-52699	Non è stato possibile collegarsi al server NAT per la prova di connessione.	Se ciò si verifica spesso, potrebbe esserci un problema con il proprio ambiente di connessione a Internet. Controllare le proprie impostazioni di collegamento.	pag. 189
52700-52799	Impossibile connettersi a Internet perché un altro apparecchio utilizza già lo stesso indirizzo IP.	Modificare le impostazioni di collegamento.	pag. 189
54000-54099	Disconnessione dal server a causa di un errore di collegamento.	Riprovare più tardi. Se il problema persiste, rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo.	pag. 189
32001	Impossibile collegarsi al server di aggiornamento della console.	Riprovare più tardi. Se il problema persiste, rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo.	pag. 189
32002	Non è stato possibile effettuare l'aggiornamento a causa di un errore del network.	Riprovare più tardi. Se il problema persiste, rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo.	pag. 189
32003	Non è stato possibile effettuare l'aggiornamento a causa dell'insufficienza di spazio nella memoria della console Wii.	Trasferire alcuni dei file salvati nella memoria della console Wii in una scheda SD o cancellarli.	pag. 179
32004	L'aggiornamento è impossibile a causa di un errore.	Rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo.	pag. 197

16 Contatti

Italia

I servizi Internet Wii sono gestiti da:
Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germania
E-mail: info@nintendo.de - Telefono: 0049 6026 950-0
Registrata nel registro delle imprese di Aschaffenburg con numero d'iscrizione HRB 4276
Direttore Generale: Satoru Shibata

Per ricevere assistenza nella propria lingua contattare il Servizio Informazioni
al numero: 199 309 067 - E-mail: info@nintendo.it

Svizzera

I servizi Internet Wii sono gestiti da:
Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germania
E-mail: info@nintendo.de - Telefono: 0049 6026 950-0
Registrata nel registro delle imprese di Aschaffenburg con numero d'iscrizione HRB 4276
Direttore Generale: Satoru Shibata

Per ricevere assistenza nella propria lingua contattare
il numero: 0041 (0)623879818 - E-mail: info@waldmeier.ch

This product contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com).
(Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)
The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler.
Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.
The Opera Browser includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.
Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.
   (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit
   (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The Opera Browser contains cryptographic software written by Eric Young.
Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.
This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code.
The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]
Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:
The author of this software is David M. Gay.
Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.
THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
Portions of this software are copyright © 2006 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE®2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan.
Wii includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. ©2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

Although an IBM logo appears on the Wii package, IBM is not responsible for warranty support of Wii.

Wii uses certain fonts provided by Fontworks Inc.
SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

ELEMENTS OF THE Wii CONSOLE AND THE Wii NETWORK SERVICES ARE PATENT PENDING.
BOTH IN THE UNITED STATES AND INTERNATIONALLY.

MAB-RVL-S-EUB-C1

Wii™

MANUAL DE INSTRUCCIONES
Canales y configuración

MANUAL DE OPERAÇÃO DA Wii
Canais e Definições

MANUALE DI ISTRUZIONI
Canali e impostazioni

España:
Nintendo Ibérica, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Portugal:
Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
www.nintendo.pt

Italia:
Nintendo of Europe GmbH
Sede Secondaria Italiana
Palazzo Tiglio
Via Torri Bianche, 6
20871 Vimercate (Monza e Brianza)
www.nintendo.it

Svizzera:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

6114199M1